

(12)

## Patentschrift

(21) Anmeldenummer: A 51010/2020  
(22) Anmeldetag: 18.11.2020  
(45) Veröffentlicht am: 15.01.2022

(51) Int. Cl.: **G06F 21/55** (2013.01)  
**G06F 21/56** (2013.01)  
**H04L 12/24** (2006.01)  
**H04L 12/26** (2006.01)  
**H04L 29/06** (2006.01)

(56) Entgegenhaltungen:  
WO 0184285 A2  
F. CUPPENS, A. MIEGE: "Alert correlation in a cooperative intrusion detection framework." In: 2002 IEEE Symposium on Security and Privacy, 2002. Konferenzbeitrag. IEEE, Berkeley, CA, USA, 12.-15. Mai 2002 (12.02.2002), Seiten 202-215. doi: 10.1109/SECPRI.2002.1004372  
JP 2002342276 A  
US 2004111637 A1  
JP 2004336130 A  
US 2005076245 A1  
US 2006259968 A1  
R. VAARANDI: "Real-time classification of IDS alerts with data mining techniques." In: 2009 IEEE Military Communications Conference, MILCOM 2009. Konferenzbeitrag. IEEE, Boston, MA, USA, 18.-21. Jänner 2009 (18.01.2009), Seiten 1-7. doi: 10.1109/MILCOM.2009.5379762  
US 9225730 B1

(73) Patentinhaber:  
AIT Austrian Institute of Technology GmbH  
1210 Wien (AT)

(72) Erfinder:  
Landauer Max  
1070 Wien (AT)  
Skopik Florian DDr.  
2000 Stockerau (AT)  
Wurzenberger Markus Dr.  
1020 Wien (AT)

(74) Vertreter:  
Wildhack & Jellinek Patentanwälte OG  
1030 Wien (AT)

### (54) Verfahren zur Klassifizierung von anomalen Betriebszuständen eines Computernetzwerks

(57) Die Erfindung betrifft ein Verfahren zur Klassifizierung von anomalen Betriebszuständen eines Computernetzwerks (1),  
- wobei auf den Computern ein Angriffserkennungssystem ( $S_A$ ,  $S_B$ ) zur Erkennung von anomalen Betriebszuständen abläuft, wobei das Angriffserkennungssystem dazu ausgebildet ist, bei Eintreten von anomalen Betriebszuständen Alarmobjekte ( $AO$ ;  $AO_1, \dots, AO_n$ ) zu erstellen,  
- wobei die einzelnen Alarmobjekte zu Alarmobjektgruppen ( $G$ ;  $G_1, \dots, G_m$ ;  $G'_1, \dots, G'_m$ ) zusammengefasst werden,  
- wobei die einzelnen Alarmobjektgruppen verglichen und nach einer vorgegebenen Aggregationsmetrik zu Alarmobjektmustern ( $P$ ;  $P_1, \dots, P_k$ ) zusammengefasst werden,  
- wobei den Alarmobjektmustern ( $P$ ;  $P_1, \dots, P_k$ ) jeweils repräsentative Alarmobjekte ( $RA$ ;  $RA_1, \dots, P_i$ ) zugewiesen werden,  
- wobei jedem Alarmobjektmuster ( $P$ ;  $P_1, \dots, P_k$ ) ein Angriffstyp zugeordnet wird, und

- diejenigen Betriebszustände als anomale Betriebszustände erkannt werden, die auf denjenigen Angriffstyp zurückzuführen sind, der dem jeweiligen Alarmobjektmuster ( $P$ ;  $P_1, \dots, P_k$ ) zugeordnet ist.

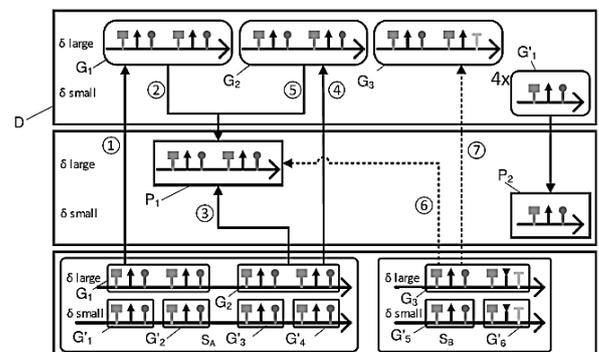


Fig. 4

## Beschreibung

**[0001]** Die Erfindung betrifft ein Verfahren zur Klassifizierung von anomalen Betriebszuständen eines Computernetzwerks, die auf Variationen unterschiedlicher Angriffstypen zurückzuführen sind, gemäß dem Oberbegriff von Patentanspruch 1.

**[0002]** Angriffserkennungssysteme sind automatisierte Programme, die das Systemverhalten nach vorgegebenen Regeln beobachten und mithilfe spezifisch konfigurierter Detektoren analysieren und in Fall einer Detektion eines Angriffs oder einer Fehlfunktion des Computersystems Alarme bzw. Alarmobjekte erstellt. Angriffserkennungssysteme werden in verschiedensten Netzwerk- und Systemumgebungen eingesetzt, um z.B. Cyber-Angriffe frühzeitig zu erkennen und zu verhindern.

**[0003]** In vielbenützten Systemen ist die Anzahl der Alarme sowohl durch ständige Angriffe - etwa aus dem Internet durch automatisierte Skripte oder Bots - als auch normales Benutzerverhalten, das Fehlalarme auslösen kann, oft immens. Dazu ist es meist nicht möglich, einen Alarm einem bestimmten Angriff zuzuordnen, da:

- Aktionen, die möglicherweise Alarme auslösen, nicht nur einen einzigen Alarm spezifisch für diese Aktion auslösen, sondern meist eine Reihe von Alarmen auslösen.
- Jeder dieser ausgelösten Alarme auch bei anderen Aktionen auftreten könnte, zum Beispiel als Teil der dabei entstehenden Alarme. Dies wird dadurch bekräftigt, dass es im Allgemeinen von Interesse ist, möglichst generische Regeln und Detektoren zur Erkennung von Angriffen zu entwerfen, um so auch noch unbekannte Angriffstechniken oder Varianten von Angriffen mit möglichst großer Wahrscheinlichkeit erkennen zu können.
- Auch bei Auftreten derselben Aktion nicht garantiert ist, dass exakt die gleichen Alarme ausgelöst werden, sondern diese sich in ihren Attributen, Reihenfolgen, oder Auftrittszeitpunkten unterscheiden können.
- Gleiche oder ähnliche Angriffe mit unterschiedlichen Konfigurationen ausgeführt werden können, wodurch sich deren Manifestationen in den beobachteten Systemdaten ändert und somit auch die resultierenden Alarme beeinflusst werden.
- Sich Mischungen aus mehreren Angriffen oder auch Fehlalarmen, die zufällig gleichzeitig auftreten, ergeben können.
- Eine Zuordnung eine vom Menschen durchgeführte semantische Bearbeitung bedarf, diese jedoch im Allgemeinen Fall bei unterschiedlichen Systemumgebungen jeweils spezifisch durchgeführt werden müsste, und es somit keine generell gültige Regelbasis für das Zuordnen von Alarmen zu Angriffen gibt.

**[0004]** Im derzeitigen Stand der Technik existiert jedoch kein Ansatz, der es erlaubt, auftretende Alarme, deren Struktur bzw. beinhaltet Attribute unbekannt sind, spezifischen Angriffstechniken zuzuordnen. Existierende Ansätze basieren ausschließlich auf dem Finden von vordefinierten Werten in verschiedenen Alarmen. Dabei werden vor allem IP-Adressen verwendet, um Verbindungen zwischen Alarmen herzustellen (siehe z.B. Cuppens, F., & Mieke, A. (2002, May). Alert correlation in a cooperative intrusion detection framework. In Proceedings 2002 IEEE symposium on security and privacy (pp. 202-215). IEEE), oder die Gruppierung basiert ausschließlich auf wenigen vordefinierten Attributen aus dem IDMEF Format (siehe z.B. Risto Vaarandi. 2009. Real-time classification of IDS alerts with data mining techniques. In MILCOM 2009-2009 IEEE Military Communications Conference. IEEE, 1-7). Dies ist jedoch vor allem bei host-basierten Systemen nicht möglich, da manche Attribute (IP-Adressen, Ports) nicht notwendigerweise in den Protokollzeilen vorhanden sind, sowie auf Systemen, wo aufgrund von Virtualisierung und Containerisierung Netzwerkadressen keine eindeutigen Zuordnungen erlauben. Weiters lassen sich Muster, die auf dem Vorkommen bestimmter systemspezifischer Attribute wie IP-Adressen beruhen, nur schwer auf ein allgemeines dezentralisiertes Netzwerk generalisieren, wo das Erstellen von Verbindungen basierend auf gleichen IP-Adressen nicht möglich ist.

**[0005]** Aufgabe der Erfindung ist es daher, ein Verfahren bereitzustellen, das es ermöglicht, die von Angriffserkennungssystemen erstellten Alarme bzw. Alarmobjekte automatisiert einzelnen

Angriffstypen zuzuordnen, sodass die Anzahl an Alarmen bzw. Alarmobjekten, die manuell überprüft werden müssen, effektiv reduziert werden kann.

**[0006]** Die Erfindung löst diese Aufgabe bei einem Verfahren gemäß dem Oberbegriff des Patentanspruchs 1 mit den kennzeichnenden Merkmalen des Patentanspruchs 1. Erfindungsgemäß ist dabei vorgesehen,

- dass die einzelnen Alarmobjekte der Alarmobjektsequenz zu Alarmobjektgruppen zusammengefasst werden,

- dass die einzelnen Alarmobjektgruppen basierend auf der Reihenfolge, der Häufigkeit und/oder den Attributen der den jeweiligen Alarmobjektgruppen zugeordneten Alarmobjekte nach einer vorgegebenen Ähnlichkeitsmetrik hinsichtlich ihrer Ähnlichkeit verglichen und unter Vorgabe eines Alarmobjektgruppen-Ähnlichkeitsschwellenwerts aufgrund deren Ähnlichkeit nach einer vorgegebenen Aggregationsmetrik zu Alarmobjektmustern in Form von Datenobjekten zusammengefasst werden,

wobei den Alarmobjektmustern jeweils repräsentative Alarmobjekte zugewiesen werden, die diejenigen Alarmobjekte, insbesondere deren Attribute und Werte, die den als ähnlich erkannten Alarmobjektgruppen zugeordnet sind, repräsentieren und

wobei jedem Alarmobjektmuster ein Angriffstyp zugeordnet wird, und

- dass diejenigen anomalen Betriebszustände, die denjenigen Alarmobjekten zugrunde liegen, die den zu einem jeweiligen Alarmobjektmuster zusammengefassten Alarmobjektgruppen zugeordnet sind, als anomale Betriebszustände erkannt werden, die auf denjenigen Angriffstyp zurückzuführen sind, der dem jeweiligen Alarmobjektmuster zugeordnet ist.

**[0007]** Das erfindungsgemäße Verfahren ermöglicht es vorteilhafterweise, von Angriffserkennungssystemen erzeugten Alarmobjekte durch die Erstellung von Alarmobjektmustern einzelnen Angriffen bzw. Angriffstypen zuzuordnen. Auf diese Weise kann eine effektive Reduktion der Anzahl der Alarmobjekte, die von Menschen gesichtet werden müssen, sowie eine semantische Anreicherung mit Angriffsinformationen und automatische Klassifizierung erzielt werden. Dabei werden Alarmobjektmuster durch Aggregation von Einzelalarmobjekten bzw. Alarmobjektgruppen gebildet.

**[0008]** Diese Vorgehensweise bringt unter anderem folgende Vorteile mit sich:

- Reduktion der Alarmobjekte, die vom Menschen gesichtet und interpretiert werden müssen.
- Wiederverwendbarkeit der Alarmobjektmuster, um gleiche oder ähnliche Angriffe auf anderen Systemen erkennen zu können.
- Geringere Wahrscheinlichkeit einer Fehlinterpretation des Menschen durch zusätzliche Information, da ähnliche Alarmobjektmuster bereits in vergangenen Situationen gefunden wurden.
- Verbesserungen der existierenden Erkennungsregeln und Detektoren.

**[0009]** Unter Angriffserkennungssystemen werden im Zusammenhang mit der Erfindung automatisierte Programme zur automatisierten Analyse des Systemverhaltens von Computern bzw. Computernetzwerken verstanden.

**[0010]** Angriffserkennungssysteme werden in verschiedensten Netzwerk- und Systemumgebungen eingesetzt, um z.B. Cyber-Angriffe frühzeitig zu erkennen und zu verhindern. Angriffserkennungssysteme sind automatisierte Programme, die das Systemverhalten beispielsweise nach vorgegebenen Regeln beobachten und mithilfe spezifisch konfigurierter Detektoren analysieren, oder sicherheitsrelevante Ereignisse an dafür zuständige Analysekomponenten weiterleiten.

**[0011]** Dabei kann zwischen signaturbasierten Angriffserkennungssystemen, die nach vorgegebenen Mustern suchen, die bekanntermaßen auf Angriffe auf bzw. Manipulation des Computers bzw. Computernetzwerks hindeuten, zum Beispiel eine bestimmte Zeichenkette, und anomaliebasierten Angriffserkennungssystemen, die mithilfe von selbstlernenden Methoden ein Basisverhalten der Systemumgebung erstellen und Abweichungen von diesem Grundverhalten als möglichen Angriff kennzeichnen und melden, unterschieden werden.

**[0012]** Weiters kann zwischen netzwerkbasierenden Angriffserkennungssystemen, die den Datenverkehr zwischen einer Menge an Netzwerkkomponenten, wie zum Beispiel Computern, Routern,

Switches oder Firewalls, analysieren, und host-basierten Angriffserkennungssystemen, die Ereignisse auf einer einzelnen Netzwerkkomponente, die zum Beispiel in Protokoll Daten und sicherheitsrelevanten Monitoring Daten abgebildet werden, analysieren, unterschieden werden.

**[0013]** Unabhängig vom Typ des Angriffserkennungssystems führen die durch die automatische Analyse als für die weitere Bearbeitung relevant, anomal, oder anderweitig als potentiell gefährlich erkannten Ereignisse oder Aktivitäten zu einer Erzeugung eines Alarmobjekts, das spezifische Informationen über das Angriffserkennungssystem, das analysierte Ereignis, sowie den Kontext (z.B. Uhrzeit, vorhergehende Ereignisse, andere mit dem Ereignis zusammenhängende Ereignisse, die auch möglicherweise aus unterschiedlichen Datenquellen stammen können) des Auftretens dieses Ereignisses umfasst, und an ein weiteres System, insbesondere ein Sicherheitssystem das zur Aufbereitung von Alarmobjekten für die Kontrolle und Bearbeitung durch einen Menschen entwickelt wurde, weitergeleitet wird.

**[0014]** Je nach Systemvoraussetzungen können verschiedenste Angriffserkennungssysteme parallel verwendet werden, die jeweils unterschiedliche Konfigurationen aufweisen. Da es keine Standardisierung von Alarmen gibt, bzw. jeder Versuch einer Standardisierung bzw. Vereinheitlichung (zum Beispiel IDMEF Standard in RFC4765) zu einem Verwerfen von möglicherweise wesentlichen Attributen eines Alarmobjekts führt, hat dies zur Folge, dass bei unterschiedlichen Arten von Angriffen bzw. Angriffsversuchen, unterschiedlich strukturierte Alarmobjekttypen erstellt werden, die jeweils über bestimmte nicht-einheitliche Attribute verfügen.

**[0015]** Die Unterscheidungen der Alarmtypen kann über eine Vielzahl von Aspekten erfolgen, zum Beispiel über einem Alarmobjekt zugeordnete Attribute, zum Beispiel Auftrittszeitpunkt, Information des Detektors oder der verletzten Regel, der zur Verletzung der Regel geführte Wert, Ereignisinformationen, verdächtige und weitere unverdächtige Parameter des Ereignisses, Systemmesswerte, Ordnerstrukturen, betroffene Programme, Vorklassifizierungen durch das Angriffserkennungssystem, etc. Weiters sind die von Angriffen bzw. Angriffsversuchen ausgelösten Sequenzen von Alarmobjekten Variationen unterworfen, wie etwa die Reihenfolge des Auftretens der Alarmobjekte, das Vorhandensein von zusätzlichen Alarmobjekten, dem Ausbleiben von Alarmobjekten in Alarmobjektsequenzen, die relativen Auftrittszeitpunkte der Alarmobjekte, etc.

**[0016]** Unter einem Erkennungsfall im Zusammenhang mit der Erfindung wird verstanden, wenn ein Angriffserkennungssystem, das z.B. über eine Anzahl an Regeln oder selbstlernenden Detektoren verfügt und eine Anzahl an Datenquellen, die z.B. kontinuierlich netzwerk-basierte oder host-basierte Daten zur Verfügung stellen, analysiert, eine Verletzung einer Regel, ein Auftreten eines bestimmten vordefinierten Musters, eine Erkennung eines sicherheitsrelevanten Ereignisses, oder ein anderweitiges ungewöhnliches Abweichen vom als normal angesehenen Verhalten eines Computers bzw. Computersystems feststellt, und daraufhin ein Alarmobjekt oder mehrere Alarmobjekte erzeugt, das oder die an zur Verfügung gehalten oder an andere Systeme weitergeleitet werden können.

**[0017]** Unter einem Alarmobjekt wird im Zusammenhang mit der Erfindung ein von einem Angriffserkennungssystem aufgrund eines Erkennungsfalls generiertes semi-strukturiertes Objekt verstanden, das eines oder mehrere Attribute umfasst, wobei die den jeweiligen Attributen zugehörigen Werte aus Zahlen, Zeichenketten, komplexen Datentypen wie IP Adressen, Listen solcher Werte, oder anderen semi-strukturierten Objekten bestehen können, und die Anzahl und Ausprägung der Attribute je nach Angriffserkennungssystem und Erkennungsfall unterschiedlich sein können.

**[0018]** Unter einer Alarmobjektsequenz im Zusammenhang mit der Erfindung wird eine Abfolge von nach deren zeitlichem Auftreten geordneten Alarmobjekten verstanden, wobei die Alarmobjektsequenzen aufgrund der zeitlichen Nähe und logischen Zusammengehörigkeit der Alarmobjekte unterteilt werden können.

**[0019]** Eine Alarmobjektgruppe im Zusammenhang mit der Erfindung umfasst eine Anzahl von Alarmobjekten, d.h. eine Teilsequenz einer Alarmobjektsequenz, die z.B. aufgrund der zeitlichen Nähe und/oder logischen Zusammengehörigkeit der Alarmobjekte gebildet wurde.

**[0020]** Unter einem Alarmobjektmuster wird im Zusammenhang mit der Erfindung eine Alarmobjekt- „Übergruppe“ verstanden, die repräsentativ für eine Menge an Alarmobjektgruppen gebildet wird. Das Alarmobjektmuster selbst ist jedoch nicht Teil dieser Menge. Das Alarmobjektmuster stellt die Gesamtheit der repräsentierten Alarmobjektgruppen möglichst gut darstellt bzw. wird so gebildet, dass es eine möglichst hohe Ähnlichkeit zu jeder der einzelnen, der Menge zugehörigen, Alarmobjektgruppen aufweist.

**[0021]** Eine besonders effektive Zuordnung von Alarmobjekten zu Alarmobjektgruppen kann erzielt werden,

- wenn die einzelnen Alarmobjekte der Alarmsequenz nach der zeitlichen Nähe des Zeitpunkts ihrer Erstellung, insbesondere unter Vorgabe eines zeitlichen Abstandsschwellenwerts, zu Alarmobjektgruppen zusammengefasst werden, und/oder
- wenn die einzelnen Alarmobjekte der Alarmsequenz nach der Ähnlichkeit der den Alarmobjekten zugeordneten Attribute zu Alarmobjektgruppen zusammengefasst werden.

**[0022]** Um zu erzielen, dass jedes Alarmobjekt jeweils mehreren Alarmobjektgruppen zugeordnet wird, kann dabei insbesondere vorgesehen sein, dass eine Anzahl unterschiedlicher zeitlicher Abstandsschwellenwerte gleichzeitig für die Zusammenfassung zu Alarmobjektgruppen herangezogen werden.

**[0023]** Um sicherzustellen, dass die Alarmobjektmuster basierend auf einer robusten und repräsentativen Auswahl von Alarmobjektgruppen erstellt werden, kann vorgesehen sein, dass eine Datenbank angelegt wird, wobei in der Datenbank die erstellten Alarmobjektgruppen und Alarmobjektmuster, sowie die Zugehörigkeit der einzelnen Alarmobjektgruppen zu den einzelnen Alarmobjektmustern hinterlegt werden.

**[0024]** Eine weitere Verbesserung der Repräsentativität der Alarmobjektmuster basierend kann erzielt werden,

- wenn die einzelnen Alarmobjektgruppen nach deren Erstellung in der Datenbank hinterlegt werden, und
- wenn die Alarmobjektmuster auf Grundlage der in der Datenbank hinterlegten Alarmobjektgruppen erstellt werden, wobei insbesondere vorgesehen ist, dass, im Fall, dass die Datenbank nur eine einzige Alarmobjektgruppe enthält, ein Alarmobjektmuster erstellt wird, dessen repräsentative Alarmobjekte den Alarmobjekten der einzigen Alarmobjektgruppe entsprechen, insbesondere mit den Alarmobjekten der einzigen Alarmobjektgruppe identisch sind.

**[0025]** Um bei einem erfindungsgemäßen Verfahren die Datenbank besonders übersichtlich und kompakt zu gestalten, kann vorgesehen sein, dass die Zugehörigkeit der einzelnen Alarmobjektgruppen zu den einzelnen Alarmobjektmustern in Form von Listen umfassend die einem jeweiligen Alarmobjektmuster zugeordneten Alarmobjektgruppen in der Datenbank hinterlegt wird, wobei Listen zumindest eines der folgenden Typen angelegt werden:

- unbeschränkte Listen,
- linear befüllbare Listen,
- logarithmisch befüllbare Listen, und

wobei insbesondere vorgesehen ist, dass die Wahrscheinlichkeit einer Ersetzung eines Elements einer logarithmisch befüllbaren Liste mit absteigender Position des Elements in der logarithmisch befüllbaren Liste abnimmt.

**[0026]** Besonders effizient kann die Ähnlichkeit der Alarmobjekte der einzelnen Alarmobjektgruppen untereinander und/oder die Ähnlichkeit neu erstellter Alarmobjektgruppen mit den bereits erstellten Alarmobjektmustern ermittelt werden, wenn die Ähnlichkeit der Alarmobjekte der einzelnen Alarmobjektgruppen und/oder für neu erstellte Alarmobjektgruppen die Ähnlichkeit mit den bereits erstellten Alarmobjektmustern berechnet wird, indem nach übereinstimmenden Attributen und/oder übereinstimmenden, den Attributen zugeordneten, Werten gesucht wird.

**[0027]** Eine Gesamtähnlichkeit der Alarmobjekte innerhalb einer Alarmobjektgruppe kann auf besonders einfache Weise ermittelt werden,

- wenn alle Attribute der hinsichtlich ihrer Ähnlichkeit zu analysierenden Alarmobjekte miteinander verglichen werden und jeweils die Anzahl der Übereinstimmungen und der Unterschiede der den jeweiligen Attributen zugeordneten Werte ermittelt werden und
- wenn eine Gesamtähnlichkeit der Alarmobjekte innerhalb einer Alarmobjektgruppe als Verhältnis der ermittelten Übereinstimmungen zur Summe der Übereinstimmungen und Unterschiede ermittelt wird.

**[0028]** Eine besonders effiziente Vorgehensweise zur Zusammenfassung bzw. Aggregation von Alarmobjektgruppen zu Alarmobjektmustern kann bereitgestellt werden, wenn die als ähnlich erkannten Alarmobjektgruppen zu Alarmobjektmustern zusammengefasst werden, indem

- nach einer vorgegebenen Ähnlichkeitsmetrik nach übereinstimmenden Alarmobjekten in den einzelnen als ähnlich erkannten Alarmobjektgruppen gesucht wird, und
- die einzelnen übereinstimmenden Alarmobjekte zusammengefasst werden, indem jeweils die als übereinstimmend erkannten Attribute der übereinstimmenden Alarmobjekte herangezogen werden und ausgewählte, insbesondere alle, Werte, die den als übereinstimmend erkannten Attributen in den jeweiligen Alarmobjekten zugeordnet sind, gemeinsam mit dem jeweiligen Attribut im entsprechenden repräsentativen Alarmobjekt des Alarmobjektusters hinterlegt werden.

**[0029]** Eine besonders effiziente Vorgehensweise zur Erstellung von repräsentativen Alarmobjekten von Alarmobjektmustern kann bereitgestellt werden, wenn beim Zusammenfassen der einzelnen übereinstimmenden Alarmobjekte der Alarmobjektgruppen zu Alarmobjektmustern

- Listen umfassend ausgewählte, insbesondere alle, Werte, die einem als übereinstimmend erkannten Attribut in den jeweiligen übereinstimmenden Alarmobjekten zugeordnet sind, gemeinsam mit dem jeweiligen Attribut im jeweils entsprechenden repräsentativen Alarmobjekt des Alarmobjektusters hinterlegt werden und/oder
- Platzhalter für die Werte, die einem als übereinstimmend erkannten Attribut in den jeweiligen übereinstimmenden Alarmobjekten zugeordnet sind, im jeweils entsprechenden repräsentativen Alarmobjekt des Alarmobjektusters hinterlegt werden, wenn die Anzahl an unterschiedlichen Werten, die das jeweilige Attribut in den jeweiligen Alarmobjekten annimmt, einen vorgegebenen Maximalwert überschreitet.

**[0030]** Eine besonders effiziente Vorgehensweise zur Suche nach übereinstimmenden Alarmobjekten in den Alarmobjektgruppen kann bereitgestellt werden, wenn die Ähnlichkeitsmetrik für die Suche nach übereinstimmenden Alarmobjekten in den Alarmobjektgruppen auf zumindest einer der folgenden Vorgehensweisen beruht:

- a) dass die den Alarmobjektgruppen zugeordneten Alarmobjekte jeweils paarweise hinsichtlich deren Ähnlichkeit miteinander verglichen werden, und dass diejenigen Alarmobjektpaare ermittelt werden, deren Ähnlichkeit am größten ist, wobei insbesondere vorgesehen ist, dass jedes Alarmobjekt nur in einem Alarmobjektpaar enthalten ist,
- b) dass zunächst innerhalb der einzelnen Alarmobjektgruppen die Häufigkeiten der einzelnen zugeordneten Alarmobjekte ermittelt werden und Alarmobjekte, deren Ähnlichkeit einen vorgegebenen Alarmobjekt-Ähnlichkeitsschwellenwert übersteigt, als gleich angesehen und zu einem aggregierten Alarmobjekt zusammengefasst werden, dass die aggregierten Alarmobjekte der Alarmobjektgruppen jeweils paarweise miteinander verglichen werden, und dass diejenigen Alarmobjektpaare ermittelt werden, deren Ähnlichkeit am größten ist, indem die Häufigkeiten der einzelnen zugeordneten Alarmobjekte verglichen werden,
- c) dass zunächst innerhalb der einzelnen Alarmobjektgruppen Alarmobjekte, deren Ähnlichkeit einen vorgegebenen Alarmobjekt-Ähnlichkeitsschwellenwert übersteigt, als gleich angesehen und zu einem aggregierten Alarmobjekt zusammengefasst werden, dass die aggregierten Alarmobjekte der einzelnen Alarmobjektgruppen Positionen innerhalb des jeweiligen Abschnitts der Alarmsequenz, den die jeweilige Alarmobjektgruppe umfasst, zugeordnet werden und dass mittels Sequenzalignment die Ähnlichkeiten der aggregierten Alarmobjekte der als ähnlich erkannten Alarmobjektgruppen ermittelt werden.

**[0031]** Gemäß einer vorteilhaften Ausführungsform eines erfindungsgemäßen Verfahrens kann auf besonders zuverlässige Weise sichergestellt werden, dass neu hinzugekommene Alarmobjekte bzw. Alarmobjektgruppen bei der Erstellung der Alarmobjektmuster berücksichtigt werden,

wenn das Zusammenfassen der Alarmobjektgruppen zu Alarmobjektmustern nach einer erstmaligen Erkennung neuerlich, insbesondere laufend, durchgeführt wird und die repräsentativen Alarmobjekte der einzelnen Alarmobjektmuster auf Grundlage der, in den neu hinzugekommenen, als ähnlich erkannten, Alarmobjektgruppen enthaltenen, Alarmobjekte, insbesondere mit einem erfindungsgemäßen Verfahren, aktualisiert werden, wobei insbesondere vorgesehen ist, dass die bereits erstellten Alarmobjektmuster mit den neu erstellten Alarmobjektgruppen mit einem erfindungsgemäßen Verfahren zusammengefasst werden.

**[0032]** Eine besonders rasche und rechenleistungsschonende Vorgehensweise zur Klassifizierung des Angriffstyps auf dem neu hinzugekommenen Alarmobjekte bzw. Alarmobjektgruppen basieren, kann bereitgestellt werden,

- wenn für neu erstellte Alarmobjektgruppen die Ähnlichkeit mit den bereits erstellten Alarmobjektmustern berechnet wird, wobei eine neue erstellte Alarmobjektgruppe als einem Alarmobjektmuster ähnlich erkannt wird, wenn die berechnete Ähnlichkeit zwischen der jeweiligen Alarmobjektgruppe und dem jeweiligen Alarmobjektmuster einen vorgegebenen Ähnlichkeitsschwellenwert übersteigt, und

- wenn diejenigen Alarmobjektmuster, denen die neu erstellten Alarmobjektgruppen als ähnlich erkannt wurden, auf Grundlage der, in den neu hinzugekommenen Alarmobjektgruppen enthaltenen, Alarmobjekte aktualisiert, insbesondere die jeweiligen Alarmobjektmuster mit den neu erstellten Alarmobjektgruppen mit einem erfindungsgemäßen Verfahren zusammengefasst, werden,

wobei, im Fall, dass diejenige Alarmobjektgruppe, die als einem Alarmobjektmuster ähnlich erkannt wird, die gleichen Attribute aufweist, wie die Alarmobjektgruppen, auf denen das jeweilige Alarmobjektmuster basiert, die Attribute der repräsentativen Alarmobjekte des Alarmobjektmusters unverändert bleiben, und/oder

- wenn ein neues Alarmobjektmuster erstellt wird, wenn die Ähnlichkeit zwischen den neu erstellten Alarmobjektgruppen und den bereits erstellten Alarmobjektmustern den vorgegebenen Ähnlichkeitsschwellenwert nicht übersteigt.

**[0033]** Ein Programm zur Durchführung eines erfindungsgemäßen Verfahrens kann vorteilhafterweise auch auf einem Datenträger gespeichert sein.

**[0034]** Weitere Vorteile und Ausgestaltungen der Erfindung ergeben sich aus der Beschreibung und den beiliegenden Zeichnungen.

**[0035]** Die Erfindung ist im Folgenden anhand von besonders vorteilhaften, aber nicht einschränkend zu verstehenden Ausführungsbeispielen in den Zeichnungen schematisch dargestellt und wird unter Bezugnahme auf die Zeichnungen beispielhaft beschrieben.

**[0036]** Im Folgenden zeigen:

**[0037]** Fig. 1 ein Ausführungsbeispiel für das Zusammenfassen von Alarmobjekten zu Alarmobjektgruppen und das Zusammenfassen von Alarmobjektgruppen zu Alarmobjektmustern,

**[0038]** Fig. 2 ein Ausführungsbeispiel für das Zusammenfassen von Alarmobjekten zu Alarmobjektgruppen basierend auf verschiedenen zeitlichen Abstandsschwellenwerten,

**[0039]** Fig. 3 Ausführungsbeispiele für das Zusammenfassen von Alarmobjektgruppen zu Alarmobjektmustern,

**[0040]** Fig. 4 ein erstes Ausführungsbeispiel eines erfindungsgemäßen Verfahrens mit einer Datenbank und zwei verschiedenen zeitlichen Abstandsschwellenwerten,

**[0041]** Fig. 5 ein zweites Ausführungsbeispiel eines erfindungsgemäßen Verfahrens mit einer Datenbank und zwei verschiedenen zeitlichen Abstandsschwellenwerten,

- [0042]** Fig. 6, Fig. 7, Fig. 8 Beispiele für Alarmobjekte und Alarmobjektgruppen verschiedener Angriffserkennungssysteme,
- [0043]** Fig. 9, Fig. 10 Beispiele für repräsentative Alarmobjekte und Alarmobjektmuster,
- [0044]** Fig. 11, Fig. 13 weitere Beispiele für Alarmobjekte und Alarmobjektgruppen verschiedener Angriffserkennungssysteme,
- [0045]** Fig. 12, Fig. 14 weitere Beispiele für repräsentative Alarmobjekte und Alarmobjektmuster.

## ALLGEMEINE VERFAHRENSBESCHREIBUNG

**[0046]** Fig. 1 erörtert die wichtigsten Konzepte der Erfindung: Der obere Teil von Fig. 1 stellt Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$  dar, die als Abfolgen von Ereignissen auf Zeitlinien auftreten. Die Abbildung enthält zwei Zeitachsen, um darzustellen, dass Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$  von verschiedenen Angriffserkennungssystemen  $S_A, S_B, \dots$  gesammelt werden können, die entweder in derselben Netzwerkinfrastruktur oder auch in getrennten Systemumgebungen eingesetzt werden. Eine weitere Möglichkeit besteht darin, dass Ereignisse aus historischen Alarmobjektprotokollen abgerufen und für die forensische Analyse von Angriffsmanifestationen verwendet werden.

**[0047]** Fig. 1 zeigt Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$  mit spezifischen Symbolen (Rechtecke, Kreise, Dreiecke, Balken), die einen bestimmten dem Alarmobjekt  $AO_1, \dots, AO_{16}$  zugeordneten Typ repräsentieren, wobei ein Typ aufgrund eines oder mehrerer, insbesondere allen, übereinstimmenden Attributen und den Attributen zugehörige Werten, definiert ist, und insbesondere durch eine in dieser Erfindung beschriebenen Ähnlichkeitsmetrik bestimmt werden kann, wobei zwei Alarmobjekten dann der gleiche Typ zugeordnet wird, wenn sie eine ausreichend große Ähnlichkeit aufweisen, insbesondere eine Ähnlichkeit größer als ein bestimmter Schwellenwert.

**[0048]** Im Allgemeinen stellt jedes Alarmobjekt  $AO_1, \dots, AO_{16}$  ein einzigartiges Ereignis dar, das nur zu einem bestimmten Zeitpunkt eintritt. Allerdings können Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$  desselben Typs, z.B. Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$ , die durch die Verletzung einer bestimmten vordefinierten Regel erzeugt werden, oder Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$ , die von denselben Angriffserkennungssystemen  $S_A, S_B, \dots$  gemeldet werden, mehrfach auftreten. Diese Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$  werden entsprechend mit dem gleichen Symbol gekennzeichnet. Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$ , die sich nur durch wenige zusätzliche, fehlende, oder veränderte Attribute unterscheiden, beispielsweise durch eines von mehreren abweichenden Attributen, werden beispielhaft zwar mit dem gleichen, aber gedrehten Symbol dargestellt. In oben gezeigter Grafik ist dies bei dem Dreieck, das die Alarmobjekte  $AO_2, AO_6, AO_8, AO_{12}, AO_{15}$  repräsentiert, sichtbar, dessen Spitze einige Male nach oben und einige Male nach unten zeigt.

**[0049]** Wie schon zuvor erwähnt, ist die Zuordnung von Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_{16}$  zu abstrakten Alarmobjektmustern  $P_1, \dots, P_k$ , d.h., Mustern, die ein typisches Auftreten von einem oder mehreren Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_{16}$  repräsentativ beschreiben, nicht trivial.

**[0050]** In dem einfachen Beispiel in Fig. 1 ist zu erkennen, dass die Sequenz der Alarmobjekttypen Rechteck-Dreieck-Kreis manchmal mit dem mit der Spitze nach oben zeigenden Dreiecks und manchmal mit dem mit der Spitze des nach unten zeigenden Dreiecks vorkommt, insgesamt aber dreimal auftritt. Das Muster Kreis-Kreis-Dreieck tritt zweimal in den beiden Zeitlinien auf. Diese Gruppen sind für den Menschen intuitiv sichtbar, da diese Alarmobjekte nahe beieinander liegen und nicht durch andere Alarmobjekttypen unterbrochen werden. Da ein gemeinsames Auftreten von mehreren Alarmobjekten ein wesentlich genauerer Indikator für eine bestimmte auslösende Aktion ist als jeweils alle einzeln auftretenden Alarmobjekte alleine, ist es sinnvoll, Alarmobjekte solchen Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_6$  zuzuordnen. Der mittlere Teil von Fig. 1 zeigt Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_6$  auf der Grundlage ihrer jeweiligen zeitlichen Position auf den Zeitachsen.

**[0051]** Eine Gruppierung nach Alarmobjekttypen statt nach zeitlicher Nähe ist bei einem erfindungsgemäßen Verfahren zwar ebenfalls möglich, hätte aber unter Umständen einen Informationsverlust zur Folge, da Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$  unabhängig von ihrem Kontext, d.h. anderen

Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_{16}$ , die vermutlich von derselben auslösenden Aktion erzeugt werden, Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_6$  zugeordnet worden wären. Beispielsweise hätte eine Gruppierung aller Warnmeldungen des Typs Kreis die Tatsache vernachlässigt, dass dieser Typ sowohl in den Mustern Rechteck-Dreieck-Kreis sowie Kreis-Kreis-Dreieck auftritt, und wäre daher für sich allein genommen möglicherweise kein guter Indikator für eine bestimmte Angriffsausführung.

**[0052]** Die Reihenfolge, Häufigkeit und Attribute der Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_{16}$  innerhalb der Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_6$  ermöglichen die Berechnung von Ähnlichkeiten zwischen ihnen. Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_6$ , die eine hohe Ähnlichkeit ergeben, stehen wahrscheinlich mit derselben Grundursache in Zusammenhang und sollten daher zu einer komprimierten Form zusammengefasst werden, die einen typischen Fall dieser Alarmobjektgruppe  $G_1, \dots, G_6$  widerspiegelt, was im Zusammenhang mit der Erfindung als ein Alarmobjektmuster  $P_1, \dots, P_k$  bezeichnet wird.

**[0053]** Der untere Teil der Fig. 1 zeigt die Generierung von Alarmobjektmustern  $P_1, \dots, P_k$  aus ähnlichen Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_6$ . Dabei werden Ordnungen, Häufigkeiten und Attribute der Alarmobjektmuster  $P_1, \dots, P_k$  so erstellt, dass alle zugeordneten Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_6$  so gut wie möglich repräsentiert werden.

**[0054]** Fig. 1 zeigt, dass dies durch die Zusammenführung der Alarmobjektgruppen  $G_1, G_3, G_6$ , die durch die Symbole Rechteck-Dreieck-Kreis repräsentierte Alarmobjekte umfassen, zum Alarmobjektmuster  $P_1$  erreicht wird. Dabei wird ein repräsentatives Alarmobjekt  $RA_2$ , d.h. z.B. ein neuer Alarmobjekttyp, dargestellt aus zwei verbundenen Dreiecken, die sowohl nach oben als auch nach unten zeigen, erstellt wird. Dieses repräsentative Alarmobjekt  $RA_2$  ist somit ein Mischtyp aus den bestehenden Dreieck-Alarmobjekttypen  $AO_2, AO_8, AO_{15}$ . Das könnte beispielsweise bedeuten, dass zwei verschiedene Attribute der ursprünglichen Alarmobjekte  $AO_2, AO_8, AO_{15}$  zu einer Liste zusammengefasst werden, worauf im Folgenden noch näher eingegangen wird.

**[0055]** Das zweite Alarmobjektmuster  $P_2$  mit dem Alarmobjekttyp-Muster Kreis-Kreis-Dreieck wird aus den zwei identischen Alarmobjektgruppen  $G_2, G_4$  gebildet und die repräsentativen Alarmobjekt  $RA_4, RA_5, RA_6$  entsprechen daher den ursprünglichen Alarmobjekttypen der Alarmobjektgruppen  $G_2, G_4$ .

**[0056]** Wenn die Generierung von Alarmobjektmustern  $P_1, \dots, P_k$  auf der Ähnlichkeit der Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  und nicht auf Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  basieren würde und angenommen würde, dass das Dreieck mit der Spitze nach unten und das Dreieck mit der Spitze nach oben ähnliche Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  repräsentieren, wären alle ihre Vorkommnisse durch den vorher genannten Mischtyp als repräsentatives Alarmobjekt  $RA$  ersetzt worden, und hätten somit die Genauigkeit des zweiten Alarmobjektusters  $P_1, \dots, P_k$  verringert. Dies legt nahe, dass die Bildung von Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  logisch zusammenhängender Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  ein wesentlicher Vorteil bei der Generierung von Alarmobjektmustern  $P_1, \dots, P_k$  ist.

**[0057]** Abschließend enthält des dritte Alarmobjektmuster  $P_3$  ein einziges repräsentatives Alarmobjekt  $RA_7$  (Balken), das nur einmal auftritt und das einzige Alarmobjekt in seiner Gruppe  $G_5$  ist.

## DETAILLIERTE VERFAHRENSBESCHREIBUNG

**[0058]** Als Datengrundlage für ein erfindungsgemäßes Verfahren wird eine Alarmobjektsequenz aus einem oder mehreren Angriffserkennungssystemen  $S_A, S_B$  genutzt, in der die einzelnen Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  in der Abfolge ihres Auftretens, insbesondere versehen mit einem Zeitstempel, enthalten sind, wobei den einzelnen Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_n$  jeweils eine Anzahl von Attributen und den Attributen zugeordnete Werte, insbesondere eine Anzahl von Zahlen, Zeichenketten und/oder Objekten, zugeordnet sind, die den jeweils aufgetretenen anomalen Betriebszustand, der vom jeweiligen Angriffserkennungssystem  $S_A, S_B$  als einem Erkennungsfall entsprechend erkannt wurde, charakterisieren.

**[0059]** Der erste Schritt eines erfindungsgemäßen Verfahrens ist die Bildung von Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  aus diesen eingehenden Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_n$ . Dabei werden z.B. diejenigen Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  zu einer Alarmobjektgruppe  $G_1, \dots, G_m$  zusammengefasst, de-

ren Abstände zum jeweils nächsten Alarmobjekt AO in der Alarmobjektsequenz einen vorgegebenen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta$  unterschreiten.

**[0060]** Fig. 2 verdeutlicht dieses Vorgehen, wobei jede Markierung an jedem Zeitstrahl eine Distanz von einer Zeiteinheit bedeutet. Wie in Fig. 2 zu sehen ist, führen kleinere zeitliche Abstandsschwellenwerte  $\delta$  zur Bildung einer größeren Anzahl von Alarmobjektgruppen G. So werden bei einem zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta=0,5$  Zeiteinheiten jeweils nur noch einzelne Alarmobjekte A zu einer Alarmobjektgruppe G zusammengefasst, während bei einem zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta=3,5$  Zeiteinheiten jeweils am drei bzw. vier einzelne Alarmobjekte AO zu zwei Alarmobjektgruppen G zusammengefasst werden.

**[0061]** Eine manuelle Angabe eines bestimmten zeitlichen Abstandsschwellenwerts als maximal zulässiger zeitlicher Abstandsschwellenwert  $\delta$  zwischen den Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_n$  ist nicht trivial, da ein hohes Maß an Wissen über die Interaktionen der Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  und die erwarteten Strukturen der Alarmobjektsequenzen einfließen. Dazu kommt, dass unterschiedliche Alarmobjektmuster  $P_1, \dots, P_k$  spezifische Einstellungen für den zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta$  erfordern können, die jedoch untereinander inkompatibel sind. Um dieses Problem zu lösen, kann die Alarmobjektgruppenbildung für mehrere zeitliche Abstandsschwellenwerte  $\delta$  parallel durchgeführt werden. Dadurch erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, dass für verschiedene Arten von Mustern von Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_n$  gültige und brauchbare Alarmobjektmustern  $P_1, \dots, P_k$  gefunden werden.

**[0062]** Das Vergleichen und Zusammenfassen bzw. Aggregieren von Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_n$  zu Alarmobjektmustern  $P_1, \dots, P_n$  wird in Fig. 3 schematisch dargestellt. In Fig. 3 sind in drei Spalten jeweils drei Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2, G_3; G_4, G_5, G_6; G_7, G_8, G_9$  untereinander dargestellt, für die anhand einer vorgegebenen Ähnlichkeitsmetrik die Ähnlichkeit ermittelt werden soll, und die jeweils zu einer einzigen Alarmobjektgruppe G aggregiert werden sollen.

**[0063]** Die strichlierten und durchgezogenen Pfeile in Fig. 3 haben eine unterschiedliche Bedeutung: Die durchgezogenen Pfeile in Fig. 3 stellen dar, wie Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2, G_3; G_4, G_5, G_6; G_7, G_8, G_9$  miteinander aggregiert werden - an der Spitze des Pfeils steht also die jeweils aus den einzelnen Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2, G_3; G_4, G_5, G_6; G_7, G_8, G_9$  aggregierte Alarmobjektgruppe. Die strichlierten Pfeile in Fig. 3 stellen dar, dass eine einzelne Alarmobjektgruppe  $G_1, G_2, G_3; G_4, G_5, G_6; G_7, G_8, G_9$  zu einer anderen Darstellungsform umgewandelt wird, und zwar immer in der Reihenfolge: Ursprüngliche Alarmobjektgruppe (links) -> Häufigkeitsbasierte Alarmobjektgruppe (Mitte) -> Sequenzalignmentbasierte Alarmobjektgruppe (rechts).

Insgesamt werden drei Möglichkeiten betrachtet:

**[0064]** Die linke Seite der Fig. 3 zeigt die erste Möglichkeit, wobei die Alarmobjekte AO der drei Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2, G_3$  miteinander verglichen werden. Insbesondere wird eine Ähnlichkeitsmetrik für Alarmobjekte AO festgelegt, um so das Auffinden von Paaren von Alarmobjekten AO über mehrere Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2, G_3$  hinweg zu ermöglichen, die eine hohe Ähnlichkeit erzielen. Dadurch ist es vorteilhafterweise nicht notwendig, vorauszusetzen, dass alle Alarmobjekte AO in der gleichen Reihenfolge in den einzelnen Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2, G_3$  auftreten.

**[0065]** Mit Hilfe der Ähnlichkeitsmetrik für Alarmobjekte AO werden dabei die Attribute aller Alarmobjekte AO verglichen, wobei idente oder ähnliche Attribute zu einer höheren Wahrscheinlichkeit zwischen Alarmobjekten AO beitragen, als unähnliche oder ungleiche Attribute. Die Gesamthähnlichkeit einer Alarmobjektgruppe  $G_1, G_2, G_3$  wird dann als ein gewichtetes Mittel, insbesondere der Durchschnitt, aller Ähnlichkeiten der gefundenen Alarmobjekt-Paare berechnet.

**[0066]** Um Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  zu aggregieren, kann wiederum ein Auffinden von Paaren von zusammengehörigen Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_n$  verwendet werden, um diese dann einzeln zu Aggregieren und deren Gesamtheit der Alarmobjektgruppe zuzuordnen. Diese zweite Möglichkeit ist in der Mitte der Fig. 3 für die Alarmobjektgruppen  $G_4, G_5, G_6$  schematisch dargestellt.

**[0067]** Besonders vorteilhaft können in diesem Zusammenhang beim Aggregieren der Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  diejenigen Attribute, die in allen Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_n$  gleich sind, als einfache Attribute eingefügt werden. Weiters können besonders vorteilhaft, diejenigen Attribute, die wenige Ausprägungen, insbesondere mit einer Anzahl unterhalb eines vorgegebenen Schwellenwerts, über die Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  hinweg annehmen, als Listen gespeichert werden.

**[0068]** Außerdem können vorteilhafterweise diejenigen Attribute, die viele Ausprägungen über die Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  hinweg annehmen, insbesondere mit einer Anzahl über einen bestimmten Schwellenwert, als Platzhalter, die beliebige Werte annehmen können, gespeichert werden. Die Ähnlichkeitsmetrik der Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  könnte dann die Attribute, die einen der in den Listen gespeicherten Werte annehmen, sowie diejenigen Attribute, die zu den Platzhaltern zugeordnet werden, positiv auf die Gesamtähnlichkeit auswirken lassen. Solch eine Zuordnung von Platzhaltern und Listen zu Attributen von Alarmobjekten wird im Folgenden als Aggregationsmethode für Alarmobjekte bezeichnet.

**[0069]** Der mittlere Teil der Fig. 3 zeigt eine besonders effiziente Methode zum Finden der Ähnlichkeit von Alarmobjektgruppen  $G_4, G_5, G_6$  und Erstellen einer aggregierten Alarmobjektgruppe bzw. des Alarmobjektmusters  $P_2$ , unabhängig von der Position der Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  in den jeweiligen Alarmobjektsequenzen. Dabei werden in der Mitte von Fig. 3 innerhalb jeder Alarmobjektgruppe  $G_4, G_5, G_6$  zuerst die Häufigkeiten aller Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  bestimmt, wobei ähnliche Alarmobjekte A, also Alarmobjekte A, deren Ähnlichkeit einen vorgegebenen Alarm-Ähnlichkeitsschwellenwert für die minimale Ähnlichkeit für Alarmobjekte AO überschreiten, als gleich angesehen werden, und jede Menge an Alarmobjekten AO wird im des Alarmobjektmusters  $P_2$  bzw. in der aggregierten Alarmobjektgruppe durch ein repräsentatives Alarmobjekt  $RA_7, RA_8, RA_9$  dargestellt wird, das sich als Aggregation aller ähnlichen Alarmobjekte AO ergibt.

**[0070]** Dann wird wie zuvor eine Zuordnung zwischen den repräsentativen Alarmobjekten  $RA_7, RA_8, RA_9$  über die Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  hinweg durchgeführt, wobei sich in diesem Fall die Anzahl der notwendigen Vergleiche von der Gesamtheit der Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  auf die repräsentativen Alarmobjekte  $RA_7, RA_8, RA_9$  reduziert hat.

**[0071]** Die Ähnlichkeit der Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  kann nun einerseits bestimmt werden, indem die Häufigkeiten der zugeordneten repräsentativen Alarmobjekte  $RA_7, RA_8, RA_9$  verglichen wird. Beispielsweise kann das Verhältnis der Häufigkeiten bestimmt werden, sodass übereinstimmende Häufigkeiten einen positiven Einfluss auf die Ähnlichkeit haben, geringe Abweichungen einen negativen Einfluss auf die Ähnlichkeit haben, und starke Abweichungen einen stark negativen Einfluss auf die Ähnlichkeit haben.

**[0072]** Ein Zusammenfassen bzw. eine Aggregation der Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  zu einem Alarmobjektmuster  $P_2$  ist anschließend möglich, indem Grenzen für die jeweiligen Häufigkeiten der vorkommenden repräsentativen Alarmobjekte  $RA_7, RA_8, RA_9$  festgelegt werden, sodass alle Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  diesen Häufigkeitsintervallen entsprechen, das heißt, dass für jedes der repräsentativen Alarmobjekte  $RA_7, RA_8, RA_9$  die minimale und maximale Häufigkeit der den repräsentativen Alarmobjekten zugehörigen Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  bestimmt und als minimale und maximale Grenzen für die Häufigkeiten der repräsentativen Alarmobjekte  $RA_7, RA_8, RA_9$  im Alarmobjektmuster festgelegt werden. Die zugehörigen Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  zu diesen Häufigkeitsverteilungen werden wiederum durch eine Aggregation der repräsentativen Alarmobjekte  $RA_7, RA_8, RA_9$  der Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  erzeugt.

**[0073]** Die rechte Seite der Fig. 3 zeigt eine besonders effiziente Methode zum Finden der Ähnlichkeit der Alarmobjektgruppen  $G_7, G_8, G_9$  und Erstellen einer aggregierten Alarmobjektgruppe bzw. des Alarmobjektmusters  $P_3$  basierend auf den Positionen der Alarmobjekte  $AO_1, \dots, A_n$  in den jeweiligen Alarmobjektsequenzen. Dabei werden die repräsentativen Alarmobjekte  $RA_7, RA_8, RA_9$ , die im Zuge der vorherigen Methode erstellt wurden, den Positionen der ursprünglichen Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  in den jeweiligen Alarmobjektsequenzen der Alarmobjektgruppen  $G_7, G_8, G_9$  zugeordnet. Dann ist es mithilfe von bekannten Methoden aus dem Sequenzalignment (siehe z.B. Gonzalo Navarro. 2001. A guided tour to approximate string matching. ACM computing surveys (CSUR) 33, 1 (2001), 31-88), die die notwendigen Änderungsoperationen zählen,

um die jeweiligen Alarmobjektsequenzen in Übereinstimmung zu bringen, möglich, die Ähnlichkeit der Alarmobjektgruppen  $G_7$ ,  $G_8$ ,  $G_9$  zu bestimmen. Ebenso können diese Methoden, insbesondere für das Feststellen einer längsten gemeinsamen und möglicherweise unterbrochenen Alarmobjektkette, die in allen Alarmobjektgruppen  $G_7$ ,  $G_8$ ,  $G_9$  vorhanden ist, verwendet werden, um das Alarmobjektmuster  $P_3$  bzw. die aggregierte Alarmobjektgruppe zu erstellen.

**[0074]** Anhand der Fig. 4 wird beispielhaft ein erstes Ausführungsbeispiel eines erfindungsgemäßen Verfahrens mit zwei zeitlichen Abstandsschwellenwerten  $\delta_{\text{large}}$  und  $\delta_{\text{small}}$  und einer Datenbank  $D$  erläutert. In der Datenbank  $D$  werden die erstellten Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_4$  hinterlegt und Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  werden auf Grundlage der in der Datenbank  $D$  hinterlegten Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_4$  erstellt. Diese Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$ , sowie die Zugehörigkeit der einzelnen Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_4$  zu den einzelnen Alarmobjektmustern  $P_1, P_2$  werden ebenfalls in der Datenbank  $D$  hinterlegt. Aus Gründen der Übersichtlichkeit sind in Fig. 5 die einzelnen Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  der Alarmgruppen  $G_1, \dots, G_3; G'_1, \dots, G'_6$  nicht mit Bezugszeichen gekennzeichnet.

**[0075]** Das erste Ausführungsbeispiel in Fig. 4 dargestellt und befasst sich mit dem Finden von Alarmobjektmustern  $P_1, P_2$  und der Wiedererkennung dieser Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  auf verschiedenen Angriffserkennungssystemen  $S_A, S_B$ . Der untere Teil der Fig. 4 zeigt das Auftreten von Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_n$  in Form von Alarmobjektsequenzen, die von den Angriffserkennungssystemen  $S_A, S_B$  erzeugt werden. In den Alarmobjektsequenzen sind die einzelnen Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  in der Abfolge ihres Auftretens, z.B. versehen mit einem Zeitstempel enthalten, die von den beiden Angriffserkennungssystemen  $S_A, S_B$  erstellt werden. Der mittlere Teil der Fig. 4 beinhaltet die erstellten Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$ .

**[0076]** Der obere Teil der Fig. 4 zeigt eine Datenbank  $D$ , in der im Ausführungsbeispiel alle erstellten Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_4$ , sowie deren Zuordnungen zu den erstellten Alarmobjektmustern  $P_1, P_2$  gespeichert werden. Das bedeutet, dass jede Alarmobjektgruppe  $G_1, \dots, G_4$  von Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_n$ , die erkannt wurde, in dieser Datenbank  $D$  dauerhaft gespeichert wird, und dass zu jeder dieser Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_4$  eine Referenz zum zugehörigen Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  gespeichert wird, z.B. in Form einer Liste für jedes Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  mit Referenzen zu den zugehörigen Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_4$ . Es ist somit möglich, alle einem Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  zugehörigen Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_4$  zu erhalten, indem über alle Referenzen auf Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_4$ , die in der für diesen Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  gespeicherten Liste vorhanden sind, iteriert wird.

**[0077]** Die Datenbank  $D$  stellt somit vorteilhafterweise sicher, dass Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  quasi als repräsentative aggregierte Alarmobjektgruppe für alle in der Datenbank  $D$  gespeicherten Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_4$  erzeugt werden. Zwar funktioniert ein erfindungsgemäßes Verfahren auch ohne eine derartige Datenbank  $D$  ausreichend zuverlässig. Eine derartige Datenbank  $D$  verhindert allerdings vorteilhafterweise, dass die bestehenden Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  immer weiter verändert werden, sobald neue Alarmobjektgruppen  $G$  zugeordnet werden, was zu einer Übergeneralisierung führen könnte. Da übergeneralisierte Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  umso mehr Zuordnungen von neu erstellten Alarmobjektgruppen  $G$  erhalten, könnte sich dieser Effekt über die Zeit sogar verstärken, was durch eine Datenbank  $D$  zuverlässig verhindert wird.

**[0078]** Das Erstellen einer Datenbank könnte unter Umständen mit einer erhöhten Komplexität des Verfahrensablaufs, einer Erhöhung des Speicherbedarfs, da zu jedem Alarmobjektmuster  $P_1, \dots, P_k$  eine Menge an Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  gespeichert werden, und einer Erhöhung der Laufzeit, da bei jeder Neuerstellung eines Alarmobjektmusters  $P_1, \dots, P_k$  mehrere Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  aggregiert werden, einhergehen. Dies könnte vor allem im Betrieb in Echtzeit zu Problemen führen, wenn sich die Anzahl der Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  stetig erhöht und somit bei längerem Betrieb aufgrund einer zu hohen Rechenzeit, die durch die Aggregation der den Alarmobjektmustern  $P_1, \dots, P_k$  zugehörigen Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  verursacht werden könnte, neue Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  nicht mehr ohne große Verzögerung prozessiert werden würden.

**[0079]** Daher können bei einem erfindungsgemäßen Verfahren optional zur Vermeidung dieser

Probleme drei verschiedene Strategien zur Speicherung von Listen der zu Alarmobjektmustern  $P_1, \dots, P_k$  zugehörigen Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  angewendet werden, die je nach Anwendungsfall ausgewählt werden können:

**[0080]** So kann die Zugehörigkeit der einzelnen Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  zu den einzelnen Alarmobjektmustern  $P_1, \dots, P_k$  in Form von Listen umfassend die einem jeweiligen Alarmobjektmuster  $P_1, \dots, P_k$  zugeordneten Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  in der Datenbank  $D$  hinterlegt werden. Dabei kann es sich um einen oder mehrere der folgenden Listentypen handeln:

- [0081]** • Unbeschränkte Listen: Diese Strategie impliziert, dass die Zahl der Listeneinträge unbegrenzt anwachsen kann. Eine solche Strategie ist nützlich für forensische Analysen, bei denen keine Prozessierung in Echtzeit notwendig ist und die Gesamtzahl der Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  begrenzt und klein genug ist, um alle Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  zu speichern.
- [0082]** • Linear befüllbare Listen: Bei dieser Strategie ist die Größe der Listen auf einen Fixwert begrenzt. Sobald die Größe einer Liste diesen Wert erreicht, führt das Hinzufügen einer neuen Alarmobjektgruppe  $G$  dazu, dass die älteste Alarmobjektgruppe in der Liste  $G_1, \dots, G_m$  entfernt wird, womit sich die Listengröße nicht weiter ändert.
- [0083]** • Logarithmisch befüllbare Listen: Zuerst wird die Liste bis zu ihrer maximalen Größe wie bei einer linear befüllbaren Liste gefüllt. Dann ersetzt jede neu hinzugefügte Alarmobjektgruppe  $G_m$  die Alarmobjektgruppe  $G_m$  an der letzten Position mit einer Wahrscheinlichkeit von 50%, verschiebt die Alarmobjektgruppe  $G_m$  an der letzten Position mit einer Wahrscheinlichkeit von 25% um eine Position in Richtung der Alarmobjektgruppe  $G_1$  an ersten Position und überschreibt somit die Alarmobjektgruppe  $G_{m-1}$  an der vorletzten Position, verschiebt die beiden letzten Alarmobjektgruppen mit einer Wahrscheinlichkeit von 12,5% gemeinsam um eine Position in Richtung der ersten Position und überschreibt somit die Alarmobjektgruppe  $G_{m-2}$  an der vorvorletzten Position, usw. Dadurch wird sichergestellt, dass Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$ , die in den ersten Positionen der Liste gespeichert sind, länger in den Listen gespeichert bleiben und somit die Gesamtheit der in der Liste gespeicherten Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  eine vielfältigere und repräsentativere Menge darstellen. Diese Strategie ist daher besonders nützlich, wenn Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_m$  über lange Zeitintervalle auftreten, z.B. wenn sie aus verschiedenen Systemumgebungen gesammelt werden.

**[0084]** In Fig. 4 werden jedem der horizontal voneinander getrennten Blöcke werden zwei Abschnitte angezeigt, einer für einen großen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{large}}$  (oben) und einer für einen kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{small}}$  (unten). Wie in der Fig. 4 zu sehen ist, wird die Anzahl der gebildeten Alarmobjektgruppen durch den zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta$  beeinflusst, d.h. für das Angriffserkennungssystem  $S_A$  werden zwei Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2$  für einen großen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{large}}$  und vier Alarmobjektgruppen  $G'_1, \dots, G'_4$  für einen kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{small}}$  gebildet.

**[0085]** Der Einfachheit halber wird im Folgenden nur auf die Alarmobjektgruppen  $P_1, P_2$ , die für den großen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{large}}$  gebildet werden, beginnend mit der ersten Alarmobjektgruppe  $P_1$ , die Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_6$  umfasst, die durch ein sich zweimal wiederholendes Muster der Symbole Rechteck-Dreieck-Kreis repräsentiert werden.

**[0086]** Da am Beginn des Ablaufs eines erfindungsgemäßen Verfahrens zunächst keine Alarmobjektmuster  $P$  existieren, wird die Alarmobjektgruppe  $G_1$  in die Datenbank  $D$  aufgenommen und gleichzeitig als neues Alarmobjektmuster hinzugefügt, indem sie kopiert wird, wie in Schritt (1) angegeben in Fig. 4. Da zu diesem Zeitpunkt nur diese Alarmobjektgruppe  $G_1$  in der Datenbank  $D$  existiert, ist der Alarmobjektmuster ident mit der ursprünglichen Alarmobjektgruppe  $G_1$ . Erst danach findet die Generierung eines Alarmobjektmusters  $P_1$  aus mehreren Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2$  der Datenbank  $D$  statt, wie in Schritt (2) angegeben.

**[0087]** Die zweite Alarmobjektgruppe  $G_2$ , die vom Angriffserkennungssystem  $S_A$  unter Verwendung des großen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{large}}$  identifiziert wurde, beinhaltet die glei-

che Abfolge an Alarmobjekten wie die erste Alarmobjektgruppe  $G_1$ . Schritt (3) zeigt, dass die Ähnlichkeit zwischen der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  und dem Alarmobjektmuster  $P_1$  berechnet wird.

**[0088]** Da es nur ein Alarmobjektmuster  $P_1$  gibt und angenommen wird, dass die erreichte Ähnlichkeit mit der zweiten Alarmobjektgruppe größer als ein vordefinierter Alarmobjektgruppen-Ähnlichkeitsschwellenwert  $t$  ist, wird die zweite Alarmobjektgruppe  $G_2$  der Datenbank  $D$  hinzugefügt, die die Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2$  speichert, die dem Alarmobjektmuster  $P_1$  zugeordnet sind, wie in Schritt (4) angegeben.

**[0089]** Das Hinzufügen löst eine Neuerstellung des Alarmobjektmusters  $P_1$  aus, wie in Schritt (5) angegeben. Die Neuerstellung des Alarmobjektmusters  $P_1$  ist vorteilhaft, damit das Alarmobjektmuster  $P_1$  stets einer typischen Repräsentation aller ihm zugeordneten Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2$ , die in der Datenbank  $D$  gespeichert sind, entspricht, und somit auch den in der neu zugeordneten Alarmobjektgruppe  $G_2$  enthaltenen Strukturen von Alarmobjekten  $AO_1, \dots, AO_6$  oder Abfolgen von Alarmobjekten ausreichend entspricht. Unter der Annahme, dass alle Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_6$  in der ersten und zweiten Alarmobjektgruppe  $G_1, G_2$  die gleichen Attribute haben, bleibt das neuerstellte Alarmobjektmuster  $P_1$  unverändert.

**[0090]** Nun tritt eine dritte Alarmobjektgruppe  $G_3$  im Angriffserkennungssystem  $S_B$  zu einem Zeitpunkt auf, der nach der Erstellung des Alarmobjektmusters  $P_1$  von Angriffserkennungssystem  $S_A$  generiert wurde. Wie zuvor wird für die dritte Alarmobjektgruppe  $G_3$  die Ähnlichkeit zu allen bisher vorhandenen Alarmobjektmustern, in Fig.4 ist dies nur das Alarmobjektmuster  $P_1$ , berechnet, wie in Schritt (6) gezeigt.

**[0091]** In diesem Fall stimmen nur die ersten vier Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_4$  der sechs Alarmobjekte der Alarmobjektgruppe  $G_3$  überein, was bedeutet, dass die Ähnlichkeit geringer ist als die zuvor berechnete Ähnlichkeit der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  zum Alarmobjektmuster  $P_1$ . Ein Grund dafür könnten systemspezifische Attributwerte in Warnmeldungen oder Variationen der Angriffsausführung sein, die die Alarmobjekte auf Angriffserkennungssystem  $S_B$  entsprechend abändern. Unter der Annahme, dass die Ähnlichkeit ausreichend hoch ist, d.h. über dem vorgegebenen Alarmobjektgruppen-Ähnlichkeitsschwellenwert  $t$  liegt, kann dies als Erkennung einer Ausführung desselben Angriffs auf Angriffserkennungssystem  $S_B$  interpretiert werden.

**[0092]** Andernfalls wird ein neues Alarmobjektmuster  $P$  basierend der dritten Alarmobjektgruppe  $G_3$  generiert. In jedem Fall wird die Alarmobjektgruppe  $G_3$  der Datenbank  $D$  hinzugefügt, wie in Schritt (7) angegeben.

**[0093]** Eine Neugenerierung des Alarmobjektmusters bzw. Generierung eines weiteren Alarmobjektmusters ist in der Grafik nicht dargestellt, da sich das zweite Ausführungsbeispiel ausführlicher mit diesem Fall befasst.

**[0094]** Die Vorgehensweise für diejenigen Alarmobjektgruppen  $G'_1, \dots, G'_4$ , die für den kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{small}}$  identifiziert wurden, ist analog, aber aus Übersichtsgründen nicht in Fig. 4 eingezeichnet. Wie in der rechten Seite der Fig. 4 dargestellt, werden die vier auf Angriffserkennungssystem  $S_A$  identifizierten Alarmobjektgruppen  $G'_1, \dots, G'_4$  iterativ, d.h. aufeinanderfolgend, zur Datenbank  $D$  hinzugefügt und alle zu einem einzigen Alarmobjektmuster  $P_2$  zusammengeführt. Auf Angriffserkennungssystem  $S_B$  werden für den kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{small}}$  zwei Alarmobjektgruppen  $G'_5, G'_6$  identifiziert, von denen die Alarmobjektgruppen  $G'_5$  die gleiche Alarmobjektsequenz wie das Alarmobjektmuster  $P_2$  umfasst und daher ähnlich genug ist, um eine erfolgreiche Erkennung des dem Alarmobjektmuster  $P_2$  zugeordneten Angriffstyp zu ergeben, während die andere Alarmobjektgruppen  $G'_6$  nur eines von drei Alarmobjekten gemeinsam mit dem Alarmobjektmuster  $P_2$  hat und daher nicht ähnlich genug ist, um als auf demjenigen Angriffstyp beruhend erkannt zu werden, der dem Alarmobjektmuster  $P_2$  zugeordnet ist.

**[0095]** Das zweite Ausführungsbeispiel ist in Fig. 5 schematisch dargestellt und konzentriert sich auf die Zusammenlegung von Alarmobjektgruppen, die auf verschiedenen Angriffserkennungssystem  $S_A, S_B$  identifiziert wurden. Die in Fig. 5 markierten Schritte konzentrieren sich der Ein-

fachheit halber nur auf die Ergebnisse des kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwerts  $\delta_{\text{small}}$ . Aus Gründen der Übersichtlichkeit sind in Fig. 5 die einzelnen Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  der Alarmgruppen  $G'_1, \dots, G'_6$  nicht mit Bezugszeichen gekennzeichnet.

**[0096]** Ähnlich wie im ersten Ausführungsbeispiel deuten die Schritte (1) und (2) auf die Generierung eines Alarmobjektmusters  $P_1$  aus der ersten Alarmobjektgruppe  $G'_1$  auf Angriffserkennungssystem  $S_A$  hin, wobei die Alarmobjektgruppe  $G'_1$  zuerst der Datenbank  $D$  hinzugefügt wird und erst dann das Alarmobjektmuster  $P_1$  erzeugt wird.

**[0097]** In diesem zweiten Ausführungsbeispiel unterscheidet sich jedoch die zweite Alarmobjektgruppe  $G'_2$  von Angriffserkennungssystem  $S_A$  im zweiten und vierten Alarmobjekt von Alarmobjektgruppe  $G'_1$ , was dadurch angedeutet ist, dass die Spitzen der Dreiecke in unterschiedliche Richtungen zeigen. Es wird angenommen, dass die Alarmobjektgruppe  $G'_2$  dennoch eine ausreichend hohe Ähnlichkeit bei der Prüfung in Schritt (3) ergibt und daher in Schritt (4) zur Datenbank  $D$  hinzugefügt und dem Alarmobjektmuster  $P_1$  zugeordnet wird. Dies wiederum führt zur Neuerzeugung des Alarmobjektmusters  $P_1$ , wobei die erste als auch die zweite Alarmobjektgruppe  $G'_1, G'_2$  aggregiert bzw. zusammengefasst werden. Das daraus resultierende Alarmobjektmuster  $P_1$  ist eine Verschmelzung dieser Alarmobjektgruppen  $G'_1, G'_2$ , in der Art, dass der zweite und vierte Alarmobjekt ein Mischtyp aus den jeweiligen zweiten und vierten Alarmobjekten der ersten und zweiten Alarmobjektgruppe  $G'_1, G'_2$  von Angriffserkennungssystem  $S_A$  darstellt.

**[0098]** Anders als im ersten Ausführungsbeispiel, wo es darum geht, dasselbe Alarmobjektmuster auf einem anderen System zu erkennen, werden jetzt auch die Alarmobjektgruppen von Angriffserkennungssystem  $S_B$  miteinbezogenen, um einen systemübergreifendes Alarmobjektmuster zu generieren.

**[0099]** Auf Angriffserkennungssystem  $S_B$  wurden für den kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{small}}$  weitere vier Alarmobjektgruppen  $G'_3, \dots, G'_6$  identifiziert, und unter der Annahme, dass alle ähnlich genug zu dem Alarmobjektmuster  $P_1$  sind, werden alle zur Datenbank  $D$  hinzugefügt und dem Alarmobjektmuster  $P_1$  zugeordnet. Bei der Generierung des Alarmobjektmusters  $P_1$  werden also die sechs Alarmobjektgruppen  $G'_1, \dots, G'_6$  zusammengefasst bzw. aggregiert.

**[00100]** In jeder Alarmobjektgruppe  $G'_1, \dots, G'_6$  sind das erste und das dritte Alarmobjekt vom gleichen Typ Kreis, welcher im resultierenden Alarmobjektmuster als repräsentatives Alarmobjekt  $RA_1$  bzw.  $RA_3$  beibehalten wird. In drei der Alarmobjektgruppen ist das zweite Alarmobjekt vom Typ Dreieck mit der Spitze nach oben, in den anderen drei ist es der Typ Dreieck mit der Spitze nach unten. Dementsprechend wird das zweite repräsentative Alarmobjekt  $RA_2$  im Alarmobjektmuster  $P_1$  in einem kombinierten Alarmobjekttyp, der aus zwei Dreiecken besteht, die jeweils mit der Spitze nach oben und unten zeigen, zusammengeführt, was im zweiten Ausführungsbeispiel bedeutet, dass ein Attribut des Alarmobjekts durch eine Liste mit zwei verschiedenen Werten dargestellt wird. Dadurch wird sichergestellt, dass das jeweilige Attribut jeder Alarmobjektgruppe  $G'_1, \dots, G'_6$  mit dem Attribut im Alarmobjektmuster  $P_1$  übereinstimmt.

**[00101]** Das vierte Alarmobjekt hingegen ist diverser, da ein Alarmobjekttyp mit einem Dreieck, das in jede der vier möglichen Richtungen zeigt, in mindestens einer Alarmobjektgruppe  $G'_1, \dots, G'_6$  an dieser Position vorkommt. Dementsprechend ersetzt die Aggregationsmethode für Alarmobjekte das entsprechende Attribut des jeweiligen Alarmobjekts im Alarmobjektmuster  $P_1$  durch ein repräsentatives Alarmobjekt  $RA_4$  in Form eines Platzhalters, der durch den Alarmobjekttyp Stern gekennzeichnet ist. Beispielsweise könnte in dem betroffenen Attribut ein Zähler stehen, der sich bei jeder Ausführung ändert, und deshalb als variabel und nicht spezifisch für das Alarmobjekt oder Angriff gelten sollte. Da der Wert durch einen Platzhalter ersetzt wird, stimmen nicht nur die Alarmobjekte aller Alarmobjektgruppen  $G'_1, \dots, G'_6$  überein, sondern auch jeder Wert, der für dieses Attribut auftreten könnte.

**[00102]** Das zweite Alarmobjektmuster  $P_2$ , das basierend auf den Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_3$  der Angriffserkennungssystem  $S_A, S_B$  generiert wurde, die unter Verwendung des großen zeitlichen Abstandsschwellenwerts  $\delta_{\text{large}}$  gebildet wurden, zeigt, dass die Abfolge der zusammengeführten Alarmobjekte vom ersten Alarmobjektmuster  $P_1$  abweicht, z.B. treten die Alarmobjekttyp-

pen Dreieck mit der Spitze nach oben sowie Dreieck mit der Spitze nach unten anstelle des kombinierten Alarmobjekttyps, der zwei Dreiecke beinhaltet, auf.

**[00103]** Dies legt nahe, dass es vorteilhaft ist, verschiedene zeitlichen Abstandsschwellenwerte  $\delta$  gleichzeitig zu berücksichtigen, da jedes der erstellten Alarmobjektmuster  $P$  die bestmögliche Wiedererkennung ermöglichen könnte, je nachdem, welche Alarmobjekte  $AO$  bei einer erneuten Ausführung des Angriffs erstellt werden würden.

**[00104]** Im Folgenden wird dieses zweite Ausführungsbeispiel der Erfindung im Detail diskutiert. Im Gegensatz zur Fig. 5 werden aus Gründen der Vollständigkeit drei anstatt zwei zeitlichen Abstandsschwellenwerte  $\delta_{large}$ ,  $\delta_{small}$  verwendet. Der dritte zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_3$  ist kleiner als beide in Fig. 5 dargestellten zeitlichen Abstandsschwellenwerte  $\delta_{large}$ ,  $\delta_{small}$  und soll den Grenzfall verdeutlichen, bei dem aufgrund eines sehr kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwertes  $\delta$  jedes Alarmobjekt  $AO_1, \dots, AO_n$  für sich eine eigene Alarmobjektgruppe  $G_1, \dots, G_n$  bildet. Die beiden anderen zeitlichen Abstandsschwellenwerte  $\delta_{large}$ ,  $\delta_{small}$  im Beispiel entsprechen genau den zeitlichen Abstandsschwellenwerten  $\delta_{large}$ ,  $\delta_{small}$  der Fig. 5.

#### DETAILLIERTER VERFAHRENSABLAUF ANHAND DES ZWEITEN AUSFÜHRUNGSBEISPIELS

**[00105]** Im folgenden Ausführungsbeispiel werden Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_n$  als zeitliche Ereignisse mit verschiedenen semi-strukturierten Attributen betrachtet. Beispielhaft werden zwei Alarmobjekttypen verwendet, die sich stark in den jeweils vorhandenen Attributen unterscheiden.

**[00106]** Alarmobjekttyp 1 (dargestellt durch das Symbol Kreis) besitzt die Attribute  $A, B$ , und  $C$ , Alarmobjekttyp 2 (dargestellt durch das Symbol Dreieck) besitzt die Attribute  $X, Y$ , und  $Z$ . Jedes Attribut kann einen bestimmten Wert annehmen, zum Beispiel,  $X=x$ . Es ist möglich, dass komplexe Werte, wie zum Beispiel Listen oder weitere semi-strukturierte Objekte mit weiteren Attributen, angenommen werden. Im folgenden Beispiel werden jedoch nur einfache Werte verwendet. Insbesondere werden für die Attribute  $A, B, C, X$ , und  $Y$ , jeweils die Werte  $a, b, c, x$ , und  $y$  verwendet. Das Attribut  $Z$  kann eines von vier verschiedenen Werten einnehmen, diese sind  $z1, z2, z3$ , und  $z4$  (siehe Tabelle 1).

**[00107]** Tabelle 1: Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_8$  des Angriffserkennungssystems  $S_A$ :

Alarmobjekt-ID	Zeitschritt	Attribut 1	Attribut 2	Attribut 3
1	0	$A=a$	$B=b$	$C=c$
2	3	$X=x$	$Y=y$	$Z=z1$
3	6	$A=a$	$B=b$	$C=c$
4	9	$X=x$	$Y=y$	$Z=z1$
5	31	$A=a$	$B=b$	$C=c$
6	34	$X=x$	$Y=y$	$Z=z3$
7	37	$A=a$	$B=b$	$C=c$
8	40	$X=x$	$Y=y$	$Z=z2$

**[00108]** In Fig. 6 sind die Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_8$  einer Alarmobjektsequenz des Angriffserkennungssystems  $SA$  visuell dargestellt (zeitliche Abstände sind nicht maßstabsgetreu).

**[00109]** Wobei die folgende Zuordnung von Symbolen und Alarmobjekt-Typen gewählt wurde:

- Alarmobjekttyp 1 (Attribute  $A=a, B=b$ , und  $C=c$ ): Kreis
- Alarmobjekttyp 2 (Attribute  $X=x, Y=y$ , und  $Z=z1$ ): Dreieck mit Spitze nach oben
- Alarmobjekttyp 2 (Attribute  $X=x, Y=y$ , und  $Z=z2$ ): Dreieck mit Spitze nach rechts
- Alarmobjekttyp 2 (Attribute  $X=x, Y=y$ , und  $Z=z3$ ): Dreieck mit Spitze nach unten
- Alarmobjekttyp 2 (Attribute  $X=x, Y=y$ , und  $Z=z4$ ): Dreieck mit Spitze nach links

**[00110]** Tabelle 2: Alarmobjekte  $AO_9, \dots, AO_{24}$  des Angriffserkennungssystems  $S_B$ :

Alarmobjekt-ID	Zeitschritt	Attribut 1	Attribut 2	Attribut 3
9	110	A=a	B=b	C=c
10	113	X=x	Y=y	Z=z1
11	116	A=a	B=b	C=c
12	119	X=x	Y=y	Z=z1
13	142	A=a	B=b	C=c
14	145	X=x	Y=y	Z=z3
15	148	A=a	B=b	C=c
16	151	X=x	Y=y	Z=z4
17	214	A=a	B=b	C=c
18	217	X=x	Y=y	Z=z1
19	220	A=a	B=b	C=c
20	223	X=x	Y=y	Z=z1
21	246	A=a	B=b	C=c
22	249	X=x	Y=y	Z=z3
23	252	A=a	B=b	C=c
24	255	X=x	Y=y	Z=z3

**[00111]** In Fig. 7 sind die Alarmobjekte  $AO_9, \dots, AO_{24}$  (siehe Tabelle 2) einer Alarmobjektsequenz des Angriffserkennungssystems  $S_B$  visuell dargestellt (zeitliche Abstände sind nicht maßstabsgetreu).

**[00112]** Zu beachten ist, dass die auftretenden Alarmobjekte  $AO_9, \dots, AO_{24}$  wiederholende Abfolgen bzw. Muster bilden. Insbesondere wechseln sich der Alarmobjekttyp 1 und der Alarmobjekttyp 2 jeweils ab. Weiters häufen sich die Alarmobjekte an bestimmten Zeitpunkten: Jeweils vier Alarmobjekte treten im Abstand von 3 Sekunden auf und formen Alarmobjektgruppen (zum Beispiel Alarmobjekte  $AO_9$ - $AO_{12}$  auf Angriffserkennungssystem  $S_B$ ). Jeweils zwei dieser Alarmobjektgruppen treten im Abstand von 22 Sekunden auf (zum Beispiel Alarmobjekte  $AO_9$ - $AO_{12}$  und Alarmobjekte  $AO_{13}$ - $AO_{16}$ ). In Angriffserkennungssystem  $S_A$  tritt nur ein solches Paar auf (Alarmobjekte  $AO_1$ - $AO_4$  und Alarmobjekte  $AO_5$ - $AO_8$ ), in Angriffserkennungssystem  $S_B$  treten zwei dieser Paare im Abstand von 63 Sekunden auf.

**[00113]** Im Folgenden werden die Zeitspannen 1 Sekunde, 10 Sekunden (entspricht dem kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{small}}$  in Abb. Fig. 5), und 50 Sekunden (entspricht dem großen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{large}}$  in Fig. 5) als beispielhafte Wahl für den zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_i$  betrachtet. Weiters wird ein Alarmobjektgruppen-Ähnlichkeitsschwellenwert  $t=0,5$  als Mindestähnlichkeit für Alarmobjektgruppen  $G$  gewählt und eine Maximalgröße von 2 Einträgen für aggregierte Listen festgelegt.

**[00114]** Wird eine Zeitspanne von 1 Sekunde gewählt, so bildet jedes Alarmobjekt  $AO$  für sich eine Alarmobjektgruppe  $G$ , da zwischen keinen zwei Alarmobjekten  $AO$  eine kleinere zeitliche Distanz kleiner als 1 Sekunde besteht. Fig. 8 zeigt diese Alarmobjektgruppen  $G$  und die zugehörigen Alarmobjekte  $AO$  für die beiden Angriffserkennungssysteme  $S_A, S_B$ .

**[00115]** Zunächst wird für die erste Alarmobjektgruppe  $G_1$ , die das erste Alarmobjekt  $AO_1$  des Alarmobjekttyps 1 von Angriffserkennungssystem  $S_A$  (Alarmobjekt-ID 1, Alarmobjekttyp Kreis) beinhaltet, ein erstes Alarmobjektmuster  $P_1$  erstellt, da zu diesem Zeitpunkt noch kein Alarmobjektmuster vorhanden ist. Dies geschieht, indem die Alarmobjektgruppe, wie zuvor beschrieben, einer Datenbank  $D$  zugeordnet wird, durch die anschließend das Alarmobjektmuster  $P_1$  erstellt wird.

**[00116]** Als nächstes wird die zweite Alarmobjektgruppe  $G_2$ , die das zweite Alarmobjekt  $AO_2$  des Alarmobjekttyps 2 (Alarmobjekt-ID 2, Alarmobjekttyp Dreieck mit Spitze nach oben) beinhaltet,

betrachtet. Da es zu dem Zeitpunkt nur ein Alarmobjektmuster  $P_1$  gibt, wird die Ähnlichkeit zwischen der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  und dem ersten Alarmobjektmuster  $P_1$  berechnet. Da keines der Attribute übereinstimmt, entspricht die Ähnlichkeit zwischen der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  und dem ersten Alarmobjektmuster  $P_1$  dem kleinstmöglichen Ähnlichkeitswert 0. Dieser Ähnlichkeitswert überschreitet nicht den vorgeschriebenen Alarmobjektgruppen-Ähnlichkeitsschwellenwert von  $t=0,5$  und die Alarmobjektgruppe  $G_2$  und das Alarmobjektmuster  $P_1$  werden somit nicht als ähnlich betrachtet. Die zweite Alarmobjektgruppe  $G_2$  wird deshalb der Wissensbasis  $D$  hinzugefügt, aus der ein zweites Alarmobjektmuster  $P_2$ , das zu diesem Zeitpunkt nur die zweite Alarmobjektgruppe  $G_2$  umfasst, erstellt wird.

**[00117]** Das dritte Alarmobjekt  $AO_3$  von Angriffserkennungssystem  $S_A$  ist wiederum vom Alarmobjekttyp 1 (Alarmobjekt-ID 3, Alarmobjekttyp Kreis) und in der dritten Alarmobjektgruppe  $G_3$  gespeichert. Da es nun zwei Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  gibt, wird die Ähnlichkeit zu beiden berechnet. Die Ähnlichkeit zwischen der dritten Alarmobjektgruppe  $G_3$  und dem ersten Alarmobjektmuster  $P_1$  ergibt den höchstmöglichen Ähnlichkeitswert von 1, da sowohl alle Attribute  $A, B, C$  in beiden vorhanden sind, als auch jeder Wert jedes Attributs ( $a, b, c$ ) übereinstimmt. Die dritte Alarmobjektgruppe  $G_3$  wird somit dem ersten Alarmobjektmuster  $P_1$  zugeordnet. Dies geschieht, indem die Alarmobjektgruppe  $G_3$  in der Datenbank  $D$  dem ersten Alarmobjektmuster  $P_1$  zugeordnet wird, und dieses Alarmobjektmuster  $P_1$  wird dann neu aus allen Alarmobjektgruppen  $G_1, G_3$ , die ihm in der Datenbank  $D$  zugeordnet sind, generiert. Da die beiden ihm zugehörigen Alarmobjektgruppen  $G_1, G_3$  in der Datenbank  $D$  ident sind (beide Alarmobjektgruppen  $G_1, G_3$  beinhalten jeweils einen Alarmobjekt  $AO_1, AO_3$  des Alarmobjekttyps Kreis mit identen Attributen und Werten), bleibt das Alarmobjektmuster  $P_1$  auch nach erneuter Generierung unverändert.

**[00118]** Die beiden folgenden Alarmobjektgruppen mit Alarmobjekt-ID 4 (Alarmobjekttyp Dreieck mit Spitze nach oben) und Alarmobjekt-ID 5 (Alarmobjekttyp Kreis) werden in gleicher Weise jeweils dem zweiten Alarmobjektmuster  $P_2$  und dem ersten Alarmobjektmuster  $P_1$  zugeordnet. Die sechste Alarmobjektgruppe  $G_6$ , die das Alarmobjekt mit Alarmobjekt-ID 6 (Alarmobjekttyp Dreieck mit Spitze nach unten) beinhaltet, weist einen anderen Wert bei Attribut  $Z$  auf, als alle bisherigen Alarmobjektgruppen.

**[00119]** Bei der Berechnung des Ähnlichkeitswertes zum ersten Alarmobjektmuster  $P_1$  kommt es wie bei der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  zu einem Ähnlichkeitswert von 0, da keines der Attribute übereinstimmt. Bei der Berechnung des Ähnlichkeitswertes zum zweiten Alarmobjektmuster  $P_2$  jedoch stimmen zwar alle Attribute überein, nicht jedoch der Wert des Attributs  $Z$ , da im zweiten Alarmobjektmuster das Attribute den Wert  $z_1$  annimmt, in der Alarmobjektgruppe jedoch den Wert  $z_3$ .

**[00120]** Für dieses Ausführungsbeispiel wird vereinfacht davon ausgegangen, dass sowohl eine Übereinstimmung der Attribute als auch eine Übereinstimmung der Werte gleichermaßen zum Ähnlichkeitswert beiträgt, so ergeben sich 5 von 6 möglichen Übereinstimmungen und somit ein Ähnlichkeitswert von  $5/6 = 0,83$ . Da dieser Wert den vorgegebenen Alarmobjektgruppen-Ähnlichkeitsschwellenwert  $t=0,5$  überschreitet und auch größer als der Ähnlichkeitswert zum ersten Alarmobjektmuster  $P_1$  ist, wird die sechste Alarmobjektgruppe  $G_6$  dem zweiten Alarmobjektmuster  $P_2$  zugeordnet. Dabei wird sie in der Datenbank  $D$  dem zweiten Alarmobjektmuster  $P_2$  zugeordnet, das zu diesem Zeitpunkt die zweite und vierte Alarmobjektgruppe  $G_2, G_4$  umfasst. Aus diesen drei Alarmobjektgruppen  $G_2, G_4, G_6$  wird dann das Alarmobjektmuster  $P_2$  neu generiert.

**[00121]** Dabei werden alle Attribute einzeln aggregiert. Da Attribute  $X$  und  $Y$  in allen Alarmobjektgruppen in den Werten übereinstimmen, werden diese unverändert in das Alarmobjektmuster  $P_2$  übernommen. Da das Attribut  $Z$  in den Alarmobjektgruppen  $G_2, G_4, G_6$  zwei unterschiedliche Werte aufweist, nämlich  $z_1$  und  $z_3$ , werden diese Werte als Liste im zweiten Alarmobjektmuster  $P_2$  aufgenommen. Es ergibt sich somit zu diesem Zeitpunkt die in Fig. 9 schematisch dargestellte Struktur der Alarmobjektmuster  $P_1, P_2$  (siehe Tabelle 3), wobei zu beachten ist, dass das repräsentative Alarmobjekt  $RA_2$  des zweiten Alarmobjektusters  $P_2$  als Mischtyp dargestellt wird, der sowohl ein Dreieck mit der Spitze nach oben als auch ein Dreieck mit der Spitze nach unten enthält:

**[00122]** Tabelle 3: Alarmobjektmuster P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub>:

Alarmobjektmuster-ID	Zeitschritt	Attribut 1	Attribut 2	Attribut 3
1	*	A=a	B=b	C=c
2	*	X=x	Y=y	Z=z1,z3

**[00123]** Visuelle Darstellung der des ersten (links) und zweiten (rechts) Alarmobjektmusters P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub> siehe Fig. 9.

**[00124]** Die siebente Alarmobjektgruppe G<sub>7</sub> beinhaltet wiederum ein Alarmobjekt AO<sub>7</sub> des Alarmobjekttyps Kreis und wird gleichermaßen wie die vorherigen Alarmobjektgruppen G<sub>1</sub>, G<sub>3</sub>, die zum ersten Alarmobjektmuster P<sub>1</sub> zugeordnet wurden, behandelt.

**[00125]** Die achte Alarmobjektgruppe G<sub>8</sub> besitzt wiederum ein Alarmobjekt AO<sub>8</sub> des Alarmobjekttyps Dreieck mit Spitze nach rechts, der einen neuen Wert für Attribut Z innehat. Wie vorhin ist die Ähnlichkeit zum ersten Alarmobjektmuster P<sub>1</sub> gleich 0. Wäre der Wert für das Attribut Z entweder z<sub>1</sub> oder z<sub>3</sub>, so würde die Ähnlichkeit zum zweiten Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> gleich 1 betragen, da sowohl z<sub>1</sub> als auch z<sub>3</sub> in Alarmobjektmuster bei Attribut Z vorhanden sind, und somit beide Werte als Übereinstimmung akzeptiert werden würden. Da jedoch in der achten Alarmobjektgruppe G<sub>8</sub> das Attribut Z den Wert z<sub>2</sub> annimmt, beträgt die Ähnlichkeit wie vorhin 0,83. Somit wird auch diese Alarmobjektgruppe G<sub>8</sub> in der Datenbank D dem zweiten Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> zugeordnet und das Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> neu generiert. Die Attribute X und Y bleiben wie vorhin unverändert, nur bei Attribut Z sind nun drei verschiedene Werte vorhanden. Da die Maximalgröße der Liste an Werten, die einem Attribut eines repräsentativen Alarmobjekts RA zugeordnet werden können, mit 2 festgelegt wurde, wird der Wert des Attributs Z mit einem Platzhalter, symbolisiert durch einen Stern, ersetzt. Von nun an führt jeder Wert des Attributs Z zu einer Übereinstimmung.

**[00126]** Als nächstes wird die sechzehnte Alarmobjektgruppe G<sub>16</sub>, die ein Alarmobjekt AO<sub>16</sub> des Alarmobjekttyps Dreieck mit Spitze nach links beinhaltet und die in Alarmerkennungssystem S<sub>B</sub> auftritt, betrachtet, die in Alarmerkennungssystem S<sub>B</sub> auftritt. Die Ähnlichkeit zum ersten Alarmobjektmuster P<sub>1</sub> beträgt wie bei anderen Alarmobjektgruppen des Alarmobjekttyps 2 gleich 0.

**[00127]** Beim Vergleich mit dem zweiten Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> fällt auf, dass wiederum ein neuer Wert für das Attribut Z, nämlich z<sub>4</sub>, auftritt. Da jedoch der zweite Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> bereits für das Attribut Z über einen Platzhalter verfügt und somit der Wert z<sub>4</sub> zu einer Übereinstimmung führt, sowie auch alle anderen Attribute und Werte übereinstimmen, ist die Ähnlichkeit zwischen der sechzehnten Alarmobjektgruppe G<sub>16</sub> und dem zweiten Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> gleich 1. Die Alarmobjektgruppe G<sub>16</sub> wird demnach in der Datenbank D dem zweiten Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> hinzugefügt. Bei der Neugenerierung des zweiten Alarmobjektmusters P<sub>2</sub> entsteht für das Attribut Z wiederum ein Platzhalter, da nun bereits vier verschiedene Werte in den in der Datenbank D gespeicherten zugehörigen Alarmobjektgruppen vorhanden sind.

**[00128]** Diese Prozedur wird für alle restlichen Alarmobjektgruppen G fortgesetzt, wobei sich die Alarmobjektmuster P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub> nicht weiter ändern. Aufgrund der hohen Ähnlichkeit von Alarmobjekten des Alarmobjekttyps 1, der hohen Ähnlichkeit von Alarmobjekten des Alarmobjekttyps 2, und der hohen Unähnlichkeit zwischen Alarmobjekten des Alarmobjekttyps 1 und Alarmobjekten des Alarmobjekttyps 2, existieren nach Bearbeitung aller restlichen Alarmobjekte zwei Alarmobjektmuster P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub>, dabei steht jeweils ein Alarmobjektmuster für einen Alarmobjekttyp. Die Alarmobjektmuster P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub> sind wie in Tabelle 4 zusammengefasst:

**[00129]** Tabelle 4: Alarmobjektmuster P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub>:

Alarmobjektmuster-ID	Zeitschritt	Attribut 1	Attribut 2	Attribut 3
1	*	A=a	B=b	C=c
2	*	X=x	Y=y	Z=*

**[00130]** Visuelle Darstellung der Alarmobjektmuster P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub> siehe Fig. 10.

**[00131]** In dieser, oben angeführten, detaillierten Beschreibung des zweiten Ausführungsbeispiels wurden unbeschränkt befüllbaren Listen verwendet.

**[00132]** Beispielhaft wird die Vorgehensweise nun auch für die beiden anderen zuvor erwähnten Strategien der Alarmobjektgruppenspeicherung erklärt. Bei der Strategie der linear befüllbaren Listen wird ein Fixwert für die maximale Alarmobjektgruppengröße vorgegeben. Ist dieser Fixwert größer als die maximal erreichte Alarmobjektgruppengröße, so gibt es keinen Unterschied zur Strategie der unbeschränkt befüllbaren Listen. Im vorher erklärten Anwendungsbeispiel entspricht das einem Fixwert von 12 oder mehr, da am Ende des Beispiels beide Alarmobjektmuster P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub> über Listen der Größe 12 in der Datenbank D verfügen.

**[00133]** Beispielhaft wird der Fixwert der Maximalgrößen der Listen mit 4 angenommen. Da der Alarmobjekttyp 1 wie im vorher erklärten zweiten Ausführungsbeispiel ersichtlich keinen Änderungen unterworfen ist, wird nur der Alarmobjekttyp 2 betrachtet. Zunächst wird die linear befüllbare Liste solange befüllt, bis der Maximalwert erreicht ist. Das ist der Fall, sobald die dem zweiten Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> zugehörige Liste die Alarmobjektgruppen beinhaltet, die jeweils Alarmobjekte mit Alarmobjekt-ID 2, 4, 6, und 8 umfassen. Da die Vorgehensweise bis zu diesem Zeitpunkt gleich wie die Vorgehensweise mit unbeschränkt befüllbaren Listen ist, existiert zu diesem Zeitpunkt das zweite Alarmobjektmuster mit einem Platzhalter für Attribut Z.

**[00134]** Sobald das Alarmobjekt AO<sub>10</sub> mit Alarmobjekt-ID 10 prozessiert wird, wird dieses, da es aufgrund des Platzhalters im zweiten Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> einen perfekten Ähnlichkeitswert von 1 erreicht, zu der dem zweiten Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> zugehörigen Liste an Alarmobjektgruppen hinzugefügt, die damit allerdings den Maximalwert der Listen überschreitet. Wie von der Strategie für linear befüllbare Listen vorgeschrieben, wird die älteste Alarmobjektgruppe, also die Alarmobjektgruppe die das Alarmobjekt mit Alarmobjekt-ID 2 umfasst, aus der Liste entfernt, sodass die resultierende Liste wieder eine Größe von 4 erreicht. Wird nun der zweite Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> anhand dieser Alarmobjektgruppen aktualisiert, so besitzt der resultierende Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> nach wie vor einen Platzhalter für Attribut Z, da für dieses Attribut drei verschiedene Werte vorkommen.

**[00135]** Dieses Vorgehen kann nun auch für alle restlichen Alarmobjekte AO durchgeführt werden. Die folgende Aufzählung (siehe Tabelle 5) zeigt dabei in jeder Zeile die in den Listen gespeicherten Alarmobjekte, wobei zur einfacheren Darstellung nur die Alarmobjekt-ID und die Richtung des Dreiecks von Alarmobjekttyp 2 genannt wird, und die damit einhergehende Veränderung des zweiten Alarmobjektmusters:

**[00136]** Tabelle 5: Attribute von Alarmobjektmuster P<sub>2</sub> und Listeneinträge

Zeitschritt	Listeneinträge (nur Alarmobjekttyp 2)				Attribute von zweitem Alarmobjektmuster P <sub>2</sub>		
	1.	2.	3.	4.	X	Y	Z
3	2 (oben)	-	-	-	x	y	z1
9	2 (oben)	4 (oben)	-	-	x	y	z1
34	2 (oben)	4 (oben)	6 (unten)	-	x	y	z1, z3
40	2 (oben)	4 (oben)	6 (unten)	8 (rechts)	x	y	*
113	4 (oben)	6 (unten)	8 (rechts)	10 (oben)	x	y	*

119	6 (unten)	8 (rechts)	10 (oben)	12 (oben)	x	y	*
145	8 (rechts)	10 (oben)	12 (oben)	14 (unten)	x	y	*
151	10 (oben)	12 (oben)	14 (unten)	16 (links)	x	y	*
217	12 (oben)	14 (unten)	16 (links)	18 (oben)	x	y	*
223	14 (unten)	16 (links)	18 (oben)	20 (oben)	x	y	*
249	16 (links)	18 (oben)	20 (oben)	22 (unten)	x	y	*
255	18 (oben)	20 (oben)	22 (unten)	24 (unten)	x	y	z1, z3

**[00137]** Obenstehende Aufzählung zeigt, dass sich über lange Zeit (Zeitschritte 40-249) das zweite Alarmobjektmuster  $P_2$  mit einem Platzhalter für Attribut Z ergibt. Jedoch wird in Zeitschritt 255 dieser Platzhalter wieder durch eine Liste ersetzt, da die vier, in der dem Alarmobjektmuster  $P_2$  zugehörigen Liste gespeicherten, Alarmobjektgruppen nur Alarmobjekte beinhalten, die bei Attribut zwei verschiedene Werte, z1 und z3, annehmen, und somit nicht die notwendige Diversität erreichen, um durch einen Platzhalter ersetzt zu werden.

**[00138]** In manchen Fällen ist dieser Effekt vorteilhaft, da dadurch erreicht wird, dass möglicherweise inkorrekt hinzugefügte Alarmobjektgruppen aus dem Alarmobjektmuster  $P_2$  herausaltern. In diesem Fall jedoch hat sich der Platzhalter über lange Zeit und mehrere Hinzufügeoperationen von Alarmobjektgruppen als korrekt erwiesen und sollte somit beibehalten werden. Dies kann erreicht werden, indem die maximale Größe der Listen erhöht wird, zum Beispiel von 4 auf 5, wodurch ausreichend große Diversität von Attributen erreicht wird.

**[00139]** Als nächstes wird die Strategie der logarithmisch befüllbaren Listen diskutiert. Wie bei der Strategie der linear befüllbaren Listen, wird die maximale Größe der Listen mit 4 festgelegt. Da es sich um eine auf dem Zufall basierende Auswahl von Alarmobjektgruppen handelt, kann nur ein beispielhafter Prozessablauf gezeigt werden. Das Hinzufügen der Alarmobjektgruppen und beinhalteten Alarmobjekte mit Alarmobjekt-ID 2, 4, 6, und 8 zu der dem zweiten Alarmobjektmuster zugehörigen Liste ist ident zu den anderen Strategien. Das Hinzufügen der Alarmobjektgruppe, die Alarmobjekt mit Alarmobjekt-ID 10 beinhaltet, könnte die zuletzt hinzugefügte Alarmobjektgruppe ersetzen, da dies in 50% aller Fälle geschieht.

**[00140]** In dem Fall verändert sich Attribut Z im Alarmobjektmuster zu einer Liste die z1 und z3 beinhaltet, da der Wert z2 überschrieben wurde. Die Alarmobjektgruppe, die Alarmobjekt mit Alarmobjekt-ID 12 beinhaltet, könnte die letzten beiden Alarmobjektgruppen in Richtung der ersten Position verschieben und an der letzten Position eingefügt werden, da dies in 12,5% aller Fälle geschieht. Die Alarmobjektgruppe, die das Alarmobjekt mit Alarmobjekt-ID 13 beinhaltet, könnte die letzte Alarmobjektgruppe in Richtung der ersten Position verschieben und an der letzten Position eingefügt werden, da dies in 25% aller Fälle geschieht. Die folgende Tabelle 6 stellt diese und darauffolgende Operationen dar:

**[00141]** Tabelle 6: Attribute von Alarmobjektmuster  $P_2$  und Listeneinträge

Zeitschritt	Listeneinträge (nur Alarmobjekttyp 2)				Attribute von zweitem Alarmobjektmuster $P_2$		
	1.	2.	3.	4.	X	Y	Z
3	2 (oben)	-	-	-	x	y	z1
9	2 (oben)	4 (oben)	-	-	x	y	z1
34	2 (oben)	4 (oben)	6 (unten)	-	x	y	z1, z3
40	2 (oben)	4 (oben)	6 (unten)	8 (rechts)	x	y	*
113	2 (oben)	4 (oben)	6 (unten)	10 (oben)	x	y	z1, z3
119	2 (oben)	6 (unten)	10 (oben)	12 (oben)	x	y	z1, z3
145	2 (oben)	6 (unten)	10 (oben)	14 (unten)	x	y	z1, z3
151	2 (oben)	6 (unten)	10 (oben)	16 (links)	x	y	*

217	6 (unten)	10 (oben)	16 (links)	18 (oben)	x	y	*
223	6 (unten)	10 (oben)	16 (links)	20 (oben)	x	y	*
249	6 (unten)	16 (links)	20 (oben)	22 (unten)	x	y	*
255	6 (unten)	16 (links)	20 (oben)	24 (unten)	x	y	*

**[00142]** Wie in der Auflistung zu sehen ist, besteht die Liste der dem zweiten Alarmobjektmuster zugeordneten Alarmobjektgruppen aus verschiedenen Alarmobjektgruppen, die über einen langen Zeitraum aufgetreten sind. Insbesondere befinden sich eine Alarmobjektgruppe von System A und drei Alarmobjektgruppen von System B in dieser Wissensbasis. Somit stellt diese Liste eine Stichprobe dar, die repräsentativer für systemübergreifende Alarmobjektgruppen ist, als eine linear befüllbare Liste, und hat den Vorteil einer geringeren Rechenlaufzeit sowie geringeren benötigten Speicherbedarf als eine unbeschränkte Liste. Da es sich um eine statistische Befüllung der Liste handelt, ist jedoch nicht garantiert, dass die resultierenden Alarmobjektmuster in jeder Ausführung ident sind.

**[00143]** Aus Gründen der Einfachheit wird im Folgenden ausschließlich die Strategie der unbeschränkten Listen erklärt. Die anderen Strategien können analog zum vorher erklärten Beispiel angewandt werden. Als nächstes wird die Zeitspanne 10 Sekunden betrachtet, die in Abb. Fig. 5 dem kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{small}}$  entspricht. Für diese Zeitspanne werden die zuvor gefundenen Alarmobjektmuster nicht berücksichtigt.

**[00144]** Alarmobjekte, die sich in einem Abstand von weniger als 10 Sekunden zu einem anderen Alarmobjekt oder einer Alarmobjektgruppe befinden, werden in einer oder dieser Alarmobjektgruppe zusammengefasst. Es entstehen somit zwei Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2$  in Angriffserkennungssystem  $S_A$  und vier Alarmobjektgruppen  $G_3, \dots, G_6$  in Angriffserkennungssystem  $S_B$ , die jeweils vier Alarmobjekte AO umfassen. Die Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_6$  sind in Fig. 11 abgebildet.

**[00145]** Am Beginn des Ablaufs eines erfindungsgemäßen Verfahrens sind wiederum keine Alarmobjektmuster  $P$  vorhanden. Die erste Alarmobjektgruppe  $G_1$ , die Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_4$  mit Alarmobjekt-ID 1 bis 4 umfassen, wird deshalb in eine neue Datenbank  $D$  eingefügt (Schritt (1) in Fig. 5), und ein neues Alarmobjektmuster  $P_1$  wird aus dieser Alarmobjektgruppe  $G_1$  generiert (Schritt (2) in Fig. 5).

**[00146]** Die zweite Alarmobjektgruppe  $G_2$  umfasst Alarmobjekte  $AO_5, \dots, AO_8$  mit Alarmobjekt-ID 5 bis 8 und wird mit dem Alarmobjektmuster  $P_1$  verglichen (Schritt (3) in Fig. 5). Da die Alarmobjektgruppe  $G_2$  und das Alarmobjektmuster  $P_1$  jeweils mehrere Alarmobjekte  $AO_5, \dots, AO_8$  bzw. repräsentative Alarmobjekte  $RA_1, \dots, RA_4$  aufweisen, wird zunächst eine Zuordnung zwischen den Alarmobjekten  $AO_5, \dots, AO_8$  und repräsentativen Alarmobjekten  $RA_1, \dots, RA_4$  gesucht, die auf der Ähnlichkeit der Alarmobjekte basiert.

**[00147]** Unter der Annahme, dass das erste Alarmobjekt  $AO_5$  der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  mit dem ersten repräsentativen Alarmobjekt  $RA_1$  des Alarmobjektmusters  $P_1$  verglichen wird, das zweite Alarmobjekt  $AO_6$  der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  mit dem zweiten repräsentativen Alarmobjekt  $RA_2$  des Alarmobjektmusters  $P_1$ , usw., dann ergibt sich für die Paarung des ersten Alarmobjekts  $AO_5$  der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  mit dem ersten repräsentativen Alarmobjekt  $RA_1$  des Alarmobjektmusters  $P_1$  eine Ähnlichkeit von 1, da alle Attribute und Werte übereinstimmen. Für die Paarung des zweiten Alarmobjekts  $AO_6$  der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  mit dem zweiten repräsentativen Alarmobjekt  $RA_2$  des Alarmobjektmusters  $P_1$  eine Ähnlichkeit von 0,83, da sich die Werte des Attributs  $Z$  unterscheiden, für die Paarung des dritten Alarmobjekts  $AO_7$  der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  mit dem dritten repräsentativen Alarmobjekt  $RA_3$  des Alarmobjektmusters  $P_1$  eine Ähnlichkeit von 1, da alle Attribute und Werte übereinstimmen, und für die Paarung des vierten Alarmobjekts  $AO_8$  der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  mit dem vierten repräsentativen Alarmobjekt  $RA_4$  des Alarmobjektmusters  $P_1$  eine Ähnlichkeit von 0,83, da sich die Werte des Attributs  $Z$  unterscheiden.

**[00148]** Vorteilhafterweise würden an dieser Stelle alle Paarungen, deren Ähnlichkeit einen vorgegebenen Alarmobjekt-Ähnlichkeitsschwellenwert unterschreiten, ignoriert werden, um falsche Zuordnungen und in weiterer Folge inkorrekte Alarmobjekttaggregationen, die im Zuge des Zusammenfassens bzw. Aggregierens von Alarmobjektgruppen durchgeführt werden und zu übergeneralisierten Alarmobjekten führen, zu vermeiden.

**[00149]** Die Ähnlichkeit der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  zum Alarmobjektmuster  $P_1$  wird beispielsweise als Durchschnitt der Ähnlichkeiten der Paarungen berechnet, also  $(1+0,83+1+0,83)/4 = 0,92$ . Da diese Ähnlichkeit den Schwellenwert von 0,5 übersteigt, wird die zweite Alarmobjektgruppe  $G_2$  in der Datenbank D dem Alarmobjektmuster  $P_1$  zugeordnet (Schritt (4) in Fig. 5) und das Alarmobjektmuster  $P_1$  wird neu generiert (Schritt (5) in Fig. 5, wobei zu diesem Zeitpunkt nur die erste und zweite Alarmobjektgruppe  $G_1, G_2$  in der Datenbank D vorhanden sind). Dabei wird beim zweiten repräsentativen Alarmobjekt  $RA_2$  des Alarmobjektmusters  $P_1$  für das Attribut Z eine Liste erzeugt, nämlich  $Z=z1, z3$ , da die zweiten Alarmobjekte der ersten und zweiten Alarmobjektgruppe  $G_1, G_2$  jeweils die Werte  $z1$  und  $z3$  in Attribut Z annehmen und sich somit unterscheiden, sowie beim vierten repräsentative Alarmobjekt  $RA_4$  des Alarmobjektmusters  $P_1$  für das Attribut Z eine Liste erzeugt, nämlich  $Z=z1, z2$ , da die vierten Alarmobjekte der ersten und zweiten Alarmobjektgruppe  $G_1, G_2$  jeweils die Werte  $z1$  und  $z2$  in Attribut Z annehmen und sich somit unterscheiden.

**[00150]** Es wird gleichermaßen für alle Alarmobjektgruppen  $G_3, \dots, G_6$  des Alarmerkennungssystems SB fortgefahren (wiederholtes Ausführen der Schritte (3)-(5) in Fig. 5, wobei jeweils die zu dem Zeitpunkt prozessierte Alarmobjektgruppe  $G_3, \dots, G_6$  verglichen und der Datenbank D hinzugefügt wird). Es zeigt sich, dass die Ähnlichkeiten aller Alarmobjektgruppen  $G_3, \dots, G_6$  zum Alarmobjektmuster  $P_1$  den Alarmobjektgruppen-Ähnlichkeitsschwellenwert überschreiten, und somit alle Alarmobjektgruppen  $G_3, \dots, G_6$  in der Datenbank D des Alarmobjektmusters  $P_1$  zugeordnet werden.

**[00151]** Auffallend ist, dass alle weiteren Alarmobjektgruppen  $G_3, \dots, G_6$  des Alarmerkennungssystems  $S_B$  für das zweite Alarmobjekt einen der Werte  $z1$  und  $z3$  im Attribut Z annehmen. Somit wird die Maximalgröße der Liste der aggregierten Alarmobjektgruppen des Alarmobjektmusters  $P_1$  nicht überschritten. Anders ist es bei dem vierten Alarmobjekt in allen Alarmobjektgruppen  $G_3, \dots, G_6$  wo alle Werte  $z1, z2, z3$ , und  $z4$  im Attribut Z angenommen werden. Dementsprechend wird dieser Wert wieder mit einem Platzhalter ersetzt. Es ergibt sich also nur ein Alarmobjektmuster  $P_1$  (siehe Fig. 12), das wie in Tabelle 7 zusammengefasst lautet.

**[00152]** Tabelle 7: Alarmobjektmuster  $P_1$ :

Alarmobjektmuster-ID	Zeitschritt	Attribut 1	Attribut 2	Attribut 3
1	*	A=a	B=b	C=c
1	*	X=x	Y=y	Z=z1, z3
1	*	A=a	B=b	C=c
1	*	X=x	Y=y	Z=*

**[00153]** Visuelle Darstellung des Alarmobjektmusters siehe Fig. 12 (entspricht dem Alarmobjektmuster des kleinen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{small}$  in Abb. Fig. 5).

**[00154]** Abschließend werden die Alarmobjektgruppen für die Zeitspanne 50 Sekunden betrachtet. Dies entspricht dem großen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{large}$  in Fig. 5. In Angriffserkennungssystem  $S_A$  ergibt sich nur eine einzige Alarmobjektgruppe  $G_1$ , in Angriffserkennungssystem  $S_B$  ergeben sich zwei Alarmobjektgruppen  $G_2, G_3$ . Die Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_3$  sind in Fig. 13 dargestellt.

**[00155]** Zuerst wird die erste und einzige Alarmobjektgruppe  $G_1$  von Angriffserkennungssystem  $S_A$  der Datenbank D hinzugefügt und anhand der Alarmobjektgruppe  $G_1$  ein neues Alarmobjektmuster  $P_1$  generiert, da es wie vorhin zu diesem Zeitpunkt noch kein Alarmobjektmuster gibt.

**[00156]** Danach wird für die erste Alarmobjektgruppe  $G_2$  von Angriffserkennungssystem  $S_B$  die Ähnlichkeit zum Alarmobjektmuster  $P_1$  berechnet. Es ist in Fig. 13 ersichtlich, dass die ersten sieben Alarmobjekte  $AO_9, \dots, AO_{15}$  der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  und die ersten sieben Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_7$  des Alarmobjektmusters  $P_1$ , das zu diesem Zeitpunkt der ersten und einzigen Alarmobjektgruppe  $G_1$  von Angriffserkennungssystem  $S_A$  entspricht, einander entsprechen und somit jeweils in bestmöglichen Ähnlichkeiten, d.h., jeweils einer Ähnlichkeit von 1, zwischen diesen Alarmobjekten resultieren.

**[00157]** Das achte repräsentative Alarmobjekt  $RA_8$  des Alarmobjektmusters  $P_1$ , das dem achten Alarmobjekt  $AO_8$  der Alarmobjektgruppe  $G_1$  entspricht, ist vom Alarmobjekttyp Dreieck mit der Spitze nach rechts, während das achte Alarmobjekt  $AO_{16}$  der ersten Alarmobjektgruppe  $G_2$  von Angriffserkennungssystem  $S_B$  vom Typ Dreieck mit Spitze nach links ist. Wie vorhin wird die Ähnlichkeit dieser Alarmobjekte  $AO_8, AO_{16}$  mit 0,83 beziffert.

**[00158]** Der Durchschnitt über alle Alarmobjekte  $AO_1, \dots, AO_8; AO_9, \dots, AO_{16}$  und somit die Ähnlichkeit der Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2$  beläuft sich auf  $(1+1+1+1+1+1+1+0,83)/8 = 0,98$ . Da diese Ähnlichkeit den Schwellenwert von 0,5 überschreitet, wird die erste Alarmobjektgruppe  $G_2$  von Angriffserkennungssystem  $S_B$  in der Datenbank D dem Alarmobjektmuster  $P_1$  zugeordnet. Wie vorhin wird das Alarmobjektmuster  $P_1$  neu generiert, wobei der achte repräsentative Alarmobjekt  $RA_8$  als Mischtyp des Dreiecks mit der Spitze nach rechts und des Dreiecks mit der Spitze nach links erzeugt wird.

**[00159]** Die zweite Alarmobjektgruppe  $G_3$  von Angriffserkennungssystem  $S_B$  wird analog behandelt. Da sich wiederum diese Alarmobjektgruppe  $G_3$  mit dem Alarmobjektmuster  $P_1$  nur an der achten Position der Alarmobjektsequenz unterscheidet, wird erneut eine Ähnlichkeit von 0,98 erreicht. Die Alarmobjektgruppe  $G_3$  wird also in der Datenbank D dem Alarmobjektmuster  $P_1$  zugeordnet und das Alarmobjektmuster  $P_1$  besitzt nach Neugenerierung an der achten Position der Alarmobjektsequenz ein repräsentatives Alarmobjekt  $RA_8$  vom Alarmobjekttyp Dreieck (siehe Fig. 14), wobei das Attribut Z als Platzhalter vorhanden ist, da sich bereits drei verschiedene Werte in den achten Positionen der Alarmobjektsequenzen der drei Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_3$  in der Datenbank D befinden.

**[00160]** Wie vorhin bildet sich nach Prozessierung aller Alarmobjektgruppen  $G_1, \dots, G_3$  also nur ein einziges Alarmobjektmuster  $P_1$ , da alle Alarmobjektgruppen die notwendige Ähnlichkeit zu dem schrittweise generierten Alarmobjektmuster  $P_1$  erreichen. Das Alarmobjektmuster  $P_1$  ist in Fig. 14 und Tabelle 8 dargestellt.

**[00161]** Tabelle 8: Schrittweise Erstellung des Alarmobjektmusters  $P_1$ :

Meta-ID	Zeitschritt	Attribut 1	Attribut 2	Attribut 3
1	*	A=a	B=b	C=c
1	*	X=x	Y=y	Z=z1
1	*	A=a	B=b	C=c
1	*	X=x	Y=y	Z=z1
1	*	A=a	B=b	C=c
1	*	X=x	Y=y	Z=z3
1	*	A=a	B=b	C=c
1	*	X=x	Y=y	Z=*

**[00162]** Visuelle Darstellung des Alarmobjektmusters siehe Fig. 14 (entspricht dem Alarmobjektmuster des großen zeitlichen Abstandsschwellenwert  $\delta_{\text{large}}$  in Abb. Fig. 5).

**[00163]** Es ist anzumerken, dass sich die erstellten Alarmobjektmuster  $P$  stark unterscheiden können, je nachdem, welcher zeitliche Abstandsschwellenwert  $\delta$  gewählt wird. Das betrifft sowohl die Anzahl der Alarmobjekte  $AO$  im Alarmobjektmuster  $P$ , als auch deren Attribute nach der Aggregation. Es ist daher vorteilhaft, mehrere zeitliche Abstandsschwellenwert  $\delta$  parallel anzuwenden, um von verschiedenen Angriffstypen unterschiedliche Arten von Alarmobjektmustern  $P$  ab-

zuleiten, um somit die Wahrscheinlichkeit zu erhöhen, dass zumindest eines dieser Alarmobjektmuster P ermöglicht, ein konkretes Vorkommen eines ähnlichen oder variierten Angriffs wiederzuerkennen.

**[00164]** Dies beendet das zweite Ausführungsbeispiel eines beispielhaften Prozessablaufs eines erfindungsgemäßen Verfahrens. Um das Ausführungsbeispiel simpel zu halten, wurden Alarmobjekte AO mit einem einfachen Aufbau verwendet, insbesondere mit jeweils drei Attributen, wobei zwei Attribute bei jedem Alarmobjekttyp konstant sind. Weiters treten alle Alarmobjekte AO in der korrekten Reihenfolge auf, um die Zuordnungen zu vereinfachen. Um zusätzlich die Berechnung der Ähnlichkeit zwischen Alarmobjekten AO und Alarmobjektgruppen G sowie die Aggregation von Alarmobjekten AO und Alarmobjektgruppen G im Detail zu erklären, werden im Folgenden beispielhaft die Ähnlichkeitsmetriken und Zusammenfassungs- bzw. Aggregationsmethoden erklärt. Dabei sind die genannten Ausführungsbeispiele unabhängig von den zuvor erklärten Ausführungsbeispielen.

#### AUSFÜHRUNGSBEISPIEL - ÄHNLICHKEITSMETRIK FÜR ALARMOBJEKTE

**[00165]** Im Folgenden wird eine beispielhafte Ähnlichkeitsmetrik für Alarmobjekte AO erklärt. Alarmobjekte AO werden als semi-strukturierte Objekte angesehen. Eine semi-strukturierte Darstellung von Alarmobjekten AO ist auch in der Praxis üblich (siehe z.B. OSSEC Alarme im JSON Format (<https://ossec-docs.readthedocs.io/en/latest/docs/formats/alerts.html#sample-alerts-json-messages>), zuletzt aufgerufen am 17.11.2020).

**[00166]** Sollten Alarmobjekte AO in strukturierter Form vorliegen, lässt sich die Metrik ebenfalls anwenden, da jedes strukturierte Alarmobjekt AO auch als semi-strukturiertes Alarmobjekt AO darstellbar ist.

**[00167]** Entsprechend der semi-strukturierten Eigenschaften werden im Folgenden Alarmobjekte AO als Objekte dargestellt, die über eine bestimmte Anzahl an Attributen verfügen, wobei zu jedem Attribut ein bestimmter Wert gespeichert wird. Werte können dabei entweder simple Werte wie Zahlen oder Zeichenketten darstellen, oder komplexe Strukturen annehmen, wie Listen von Zahlen oder Zeichenketten, die mit eckigen Klammern gekennzeichnet sind, oder auch verschachtelte Objekte, die mit geschwungenen Klammern gekennzeichnet sind.

**[00168]** Weiters ist es möglich, dass Attribute die vorher erwähnten Strukturen von aggregierten Listen, die mit spitzen Klammern gekennzeichnet sind, und Platzhalter, die mit einem Stern gekennzeichnet sind, speichern. Im Folgenden werden zwei Beispiel Alarmobjekte Alarmobjekt1 (AO<sub>1</sub>) und Alarmobjekt2 (AO<sub>2</sub>) betrachtet, die verschiedene dieser Attribute beinhalten.

```
AO1 = {  
  "A": "a",  
  "B": "b1",  
  "C": ["c1", "c2"],  
  "D": {  
    "D1": "d1",  
    "D2": "d2"  
  },  
  "E": "e2",  
  "F": "f4",  
  "G": "g8"  
}
```

```
AO2 = {  
  "A": "a",
```

```
"B": "b2",  
"C": ["c1"],  
"D": {  
  "D1": "d1"  
},  
"E": <"e1","e2","e3">,  
"F": <"f1","f2","f3">,  
"G": *  
}
```

**[00169]** Die Ähnlichkeit zwischen  $AO_1$  und  $AO_2$  soll bestimmt werden. Die Ähnlichkeitsmetrik vergleicht dazu alle Attribute der beiden Alarmobjekte  $AO_1$  und  $AO_2$  und zählt dazu die Anzahl der Übereinstimmungen sowie die Anzahl der Unterschiede.

**[00170]** Das Attribut A ist in beiden Alarmobjekten  $AO_1$  und  $AO_2$  vorhanden und besitzt den gleichen Wert a, die Anzahl der Übereinstimmungen erhöht sich um 1 auf 1. Das Attribut B ist in beiden Alarmobjekten  $AO_1$  und  $AO_2$  vorhanden, nimmt allerdings den Wert b1 in Alarmobjekt1 und b2 in Alarmobjekt  $AO_2$  an. Deshalb erhöht sich die Anzahl der Unterschiede um 1 auf 1.

**[00171]** Das Attribut C ist in beiden Alarmobjekten  $AO_1$  und  $AO_2$  vorhanden, ist jedoch eine Liste mit zwei Elementen in Alarmobjekt  $AO_1$  und eine Liste mit nur einem Element in Alarmobjekt  $AO_2$ . Da ein Element der Liste, c1, in beiden Alarmobjekten  $AO_1$  und  $AO_2$  übereinstimmt, und somit die Hälfte der Liste übereinstimmt, werden die Übereinstimmungen um 0,5 auf 1,5 erhöht. Da ein Element der Liste in Alarmobjekt  $AO_1$  nicht in der Liste von Alarmobjekt  $AO_2$  vorhanden ist, und somit die Hälfte der Liste nicht übereinstimmt, wird die Anzahl der Unterschiede um 0,5 auf 1,5 erhöht.

**[00172]** Das Attribut D ist in beiden Alarmobjekten  $AO_1$  und  $AO_2$  ein verschachteltes Objekt. Jedes Attribut im verschachtelten Objekt wird als normales Attribut gehandhabt. Das Attribut D1 ist in beiden Alarmobjekten  $AO_1$  und  $AO_2$  vorhanden und besitzt den gleichen Wert d1, die Anzahl der Übereinstimmungen erhöht sich um 1 auf 2,5. Das Attribut D2 ist nur in Alarmobjekt  $AO_1$  vorhanden, nicht aber in Alarmobjekt  $AO_2$ . Um fehlende Attribute höher zu gewichten als unterschiedliche Werte bei gleichen Attributen, wird die Anzahl der Unterschiede um 1,5 auf 3 erhöht.

**[00173]** Das Attribut E ist in beiden Alarmobjekten  $AO_1$  und  $AO_2$  vorhanden, und ist in Alarmobjekt  $AO_2$  eine aggregierte Liste. Das bedeutet, dass auch eine Teilmenge der Liste als Wert ausreicht, um als Übereinstimmung zu gelten. Da der Wert von Alarmobjekt  $AO_1$  in Attribut E gleich e2 ist, und e2 ein Teil der Liste von Attribut E in Alarmobjekt  $AO_2$  ist, wird die Anzahl der Übereinstimmungen um 1 auf 3,5 erhöht.

**[00174]** Auch das Attribut F ist in beiden Alarmobjekten  $AO_1$  und  $AO_2$  vorhanden und in Alarmobjekt  $AO_2$  eine aggregierte Liste, jedoch ist der Wert f4 von Alarmobjekt  $AO_1$  nicht in der Liste enthalten. Deshalb wird die Anzahl der Unterschiede um 1 auf 4 erhöht. Das Attribut G ist ebenfalls in beiden Alarmobjekten vorhanden und weist einen Platzhalter in Alarmobjekt  $AO_2$  auf. Daher ist egal, welchen Wert das Attribut G in Alarmobjekt1 einnimmt, die Anzahl der Übereinstimmungen wird auf jeden Fall um 1 auf 4,5 erhöht.

**[00175]** Somit ist die finale Anzahl der Übereinstimmungen 4,5 und die finale Anzahl der Unterschiede 4. Die Ähnlichkeit wird durch das Verhältnis der Übereinstimmungen und der Summe der Übereinstimmungen und Unterschiede ermittelt, also  $4,5/(4,5+4) = 0,53$ .

#### AUSFÜHRUNGSBEISPIEL - AGGREGATIONSMETRIK FÜR ALARMOBJEKTE AO

**[00176]** Im Folgenden wird eine beispielhafte Aggregationsmetrik für Alarmobjekte AO erklärt. Wie vorhin sind Alarmobjekte AO semi-strukturierte Objekte. Es werden folgende Alarmobjekte betrachtet:

```
AO3 = {  
  "A": "a1",  
  "B": "b1",  
  "C": "c1",  
  "D": "d1"  
}
```

```
AO4 = {  
  "A": "a1",  
  "B": "b2",  
  "C": "c2"  
}
```

```
AO5 = {  
  "A": "a1",  
  "B": "b1",  
  "C": "c3"  
}
```

**[00177]** Die drei Alarmobjekte AO<sub>3</sub>, AO<sub>4</sub>, AO<sub>5</sub> sollen aggregiert werden. Dazu werden folgende Parameter verwendet. Die Maximalgröße der aggregierten Listen beträgt 2 und das minimale relative Auftreten eines Attributes beträgt 0,4.

**[00178]** Es werden alle Attribute getrennt betrachtet. Das Attribut A ist in allen Alarmobjekten AO<sub>3</sub>, AO<sub>4</sub>, AO<sub>5</sub> vorhanden und hat in allen Alarmobjekten AO<sub>3</sub>, AO<sub>4</sub>, AO<sub>5</sub> den gleichen Wert a1. In einem aggregierten Alarmobjekt bzw. repräsentativen Alarmobjekt RA eines Alarmobjektmusters P wird das Attribut A deshalb als aggregierte Liste mit nur einem Element a1 erzeugt.

**[00179]** Das Attribut B ist in allen Alarmobjekten AO<sub>3</sub>, AO<sub>4</sub>, AO<sub>5</sub> vorhanden und nimmt dabei zweimal die Werte b1 und einmal den Wert b2 an. Da somit zwei verschiedene Werte vorliegen, wird im aggregierten Alarmobjekt das Attribut B als aggregierte Liste mit den zwei Werten b1 und b2 gespeichert.

**[00180]** Das Attribut C ist in allen Alarmobjekten AO<sub>3</sub>, AO<sub>4</sub>, AO<sub>5</sub> vorhanden und nimmt dabei die Werte c1, c2, und c3 an. Da somit drei verschiedene Werte vorliegen, und diese Anzahl die Maximalgröße der aggregierten Listen überschreitet, wird das Attribut C mit einem Platzhalter im aggregierten Alarmobjekt hinzugefügt.

**[00181]** Das Attribut D kommt nur in Alarmobjekt AO<sub>3</sub> vor. Somit ist es nur in einem von 3 Alarmobjekten vorhanden, das heißt, die relative Häufigkeit 0,33 ist kleiner als das minimale relative Auftreten 0,4 und das Attribut wird somit nicht in das aggregierte Alarmobjekt übernommen. Das aggregierte Alarmobjekt sieht somit folgendermaßen aus:

```
AO6 = {  
  "A": <"a1">,  
  "B": <"b1", "b2">,  
  "C": *  
}
```

## AUSFÜHRUNGSBEISPIEL - ÄHNLICHKEITSMETRIK FÜR KLEINE ALARMOBJEKTGRUPPEN G

**[00182]** Im Folgenden wird eine Ähnlichkeitsmetrik für Alarmobjektgruppen G beispielhaft erklärt. Dafür werden die folgenden zwei Alarmobjektgruppen G<sub>1</sub>, G<sub>2</sub> definiert.

$$G_1 = \{ AO_1, AO_3, AO_5 \}$$

$$G_2 = \{ AO_5, AO_2, AO_4, AO_4 \}$$

**[00183]** Die erste Alarmobjektgruppe  $G_1$  besteht somit aus drei Alarmobjekten  $AO_1, AO_3, AO_5$ , die zweite Alarmobjektgruppe  $G_2$  besteht aus vier Alarmobjekten  $AO_5, AO_2, AO_4, AO_4$ . Dabei ist Alarmobjekt  $AO_5$  in beiden Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2$  vorhanden, Alarmobjekt  $AO_4$  ist doppelt in der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$  vorhanden.

**[00184]** Es wird wieder die zuvor beschriebene Ähnlichkeitsmetrik verwendet, die alle Alarmobjekte  $AO$  miteinander vergleicht. Im Folgenden wird die Ähnlichkeit jeder Kombination aus Alarmobjekten  $AO$  aus den beiden Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2$  genannt, wobei die Ähnlichkeit zwischen  $AO_1$  und  $AO_2$  wie im Ausführungsbeispiel Ähnlichkeitsmetrik für Alarmobjekte durchgeführt wird, alle anderen Ähnlichkeiten analog berechnet werden, und idente Paarungen nicht doppelt genannt werden.

Ähnlichkeit von  $AO_1$  und  $AO_5$ : 0,1

Ähnlichkeit von  $AO_1$  und  $AO_2$ : 0,53

Ähnlichkeit von  $AO_1$  und  $AO_4$ : 0,1

Ähnlichkeit von  $AO_3$  und  $AO_5$ : 0,44

Ähnlichkeit von  $AO_3$  und  $AO_2$ : 0,12

Ähnlichkeit von  $AO_3$  und  $AO_4$ : 0,22

Ähnlichkeit von  $AO_5$  und  $AO_5$ : 1,0

Ähnlichkeit von  $AO_5$  und  $AO_2$ : 0,0

Ähnlichkeit von  $AO_5$  und  $AO_4$ : 0,33

**[00185]** Es werden nun die besten Übereinstimmungen, d.h., die Paarungen, die die höchste Ähnlichkeit erzielen, zwischen allen Alarmobjekten  $AO$  gesucht, wobei jedes Alarmobjekt  $AO$  nur in einer Paarung auftreten darf. Dazu werden zuerst die Paarungen absteigend nach Ähnlichkeit sortiert.

Ähnlichkeit von  $AO_5$  und  $AO_5$ : 1,0

Ähnlichkeit von  $AO_1$  und  $AO_2$ : 0,53

Ähnlichkeit von  $AO_3$  und  $AO_5$ : 0,44

Ähnlichkeit von  $AO_5$  und  $AO_4$ : 0,33

Ähnlichkeit von  $AO_3$  und  $AO_4$ : 0,22

Ähnlichkeit von  $AO_3$  und  $AO_2$ : 0,12

Ähnlichkeit von  $AO_1$  und  $AO_5$ : 0,1

Ähnlichkeit von  $AO_1$  und  $AO_4$ : 0,1

Ähnlichkeit von  $AO_5$  und  $AO_2$ : 0,0

**[00186]** Als nächstes wird von oben nach unten die Liste durchgegangen, und alle Paarungen entfernt, die Alarmobjekte  $AO$  beinhalten, die bereits in einer anderen Paarung vorhanden sind, wobei mehrfach auftretende Alarmobjekte  $AO$  entsprechend oft in den Paarungen vorkommen dürfen.

**[00187]** In diesem Fall wird die erste Paarung akzeptiert, da sie nur Alarmobjekt  $AO_5$  umfasst, der in beiden Alarmobjektgruppen  $G_1, G_2$  vorhanden ist. Die zweite Paarung wird ebenfalls akzeptiert, da Alarmobjekt  $AO_1$  in Alarmobjektgruppe  $G_1$  und Alarmobjekt  $AO_2$  in Alarmobjektgruppe  $G_2$  vorhanden sind.

**[00188]** Die dritte Paarung jedoch betrifft Alarmobjekt  $AO_5$  in der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$ , wobei dieses Alarmobjekt  $AO_5$  schon in der ersten Paarung verwendet wurde. Deshalb wird die dritte Paarung entfernt. Selbiges gilt für die vierte Paarung. Erst die fünfte Paarung, die Alarmobjekt  $AO_3$  in Alarmobjektgruppe  $G_1$  und Alarmobjekt  $AO_4$  in Alarmobjektgruppe  $G_2$  betrifft, wird wieder akzeptiert. Da es keine weiteren noch nicht in Paarungen verwendeten Alarmobjekte in Alarmobjektgruppe  $G_1$  gibt, kann an dieser Stelle abgebrochen werden. Die resultierenden Paarungen sind also wie folgt.

Ähnlichkeit von  $AO_5$  und  $AO_5$ : 1,0

Ähnlichkeit von  $AO_1$  und  $AO_2$ : 0,53

Ähnlichkeit von  $AO_3$  und  $AO_4$ : 0,22

**[00189]** Weiters existiert ein zusätzlicher Alarmobjekt  $AO_4$  in Alarmobjektgruppe  $G_2$ , der als nicht erfolgreiche Paarung mit der Ähnlichkeit 0 gilt. Die Ähnlichkeit der Alarmobjektgruppen  $G_1$ ,  $G_2$  ergibt sich aus dem Durchschnitt aller Paarungen, also  $(1,0+0,53+0,22+0)/4 = 0,44$ . Dieser Werte könnte noch modifiziert werden, indem die Reihenfolge der Paarungen berücksichtigt wird.

**[00190]** Da beispielsweise Alarmobjekt  $AO_5$  in der ersten Alarmobjektgruppe  $G_1$  an Position 3 steht, aber an Position 1 in der zweiten Alarmobjektgruppe  $G_2$ , sind zwei Verschiebungsoperationen notwendig, um die Alarmobjekte an die gleiche Position zu befördern. Da somit zwei der vier Positionen in Alarmobjektgruppe  $G_2$  verändert werden müssen, beträgt die Ähnlichkeit der Reihenfolge nur  $(1-2/4)=0,5$ . Dieser Wert könnte gewichtet in den Alarmobjektgruppenähnlichkeitswert miteinfließen, bei einer gleich hohen Gewichtung wäre der resultierende Wert beispielsweise  $0,44*0,5=0,22$ .

#### AUSFÜHRUNGSBEISPIEL - ÄHNLICHKEITSMETRIK FÜR GROßE ALARMOBJEKTGRUPPEN G

**[00191]** Da die Anzahl der Paarungen quadratisch mit den Alarmobjektgruppengrößen anwächst, ist die zuvor erklärte Ähnlichkeitsmetrik nur für kleine Alarmobjektgruppen  $G$  durchführbar. Wir erklären nun eine Ähnlichkeitsmetrik für große Alarmobjektgruppen  $G$  anhand der folgenden Alarmobjektgruppen  $G_3$  (Alarmobjektgruppe3),  $G_4$  (Alarmobjektgruppe4), wobei die Zahlen angeben, wie oft der jeweilige Alarmobjekt  $AO$  in der Alarmobjektgruppe  $G_3$ ,  $G_4$  vorkommt, und Paare von Zahlen angeben, in welchem Bereich die Anzahl der vorkommenden Alarmobjekte  $AO$  des jeweiligen Typs vorkommen kann, d.h., im folgenden Beispiel kommt Alarmobjekt  $AO_1$  in Alarmobjektgruppe  $G_3$  genau 1000 Mal vor, während Alarmobjekt  $AO_4$  in einem Bereich zwischen 90 und 100 Mal vorkommen kann.

$$G_3 = \left\{ \begin{array}{l} 1000 \times AO_1, \\ (90, 100) \times AO_4, \\ (9,11) \times AO_5 \end{array} \right\}$$
$$G_4 = \left\{ \begin{array}{l} 1050 \times AO_2, \\ (75, 85) \times AO_4, \\ 10 \times AO_5, \\ 1 \times AO_3 \end{array} \right\}$$

**[00192]** Dabei stellen die Alarmobjekte Repräsentative dar, das heißt, dass nicht notwendigerweise zum Beispiel 1000 Mal der idente Alarmobjekt  $AO_1$  in Alarmobjektgruppe  $G_3$  vorhanden ist, sondern 1000 Alarmobjekte  $AO$  vorhanden sind, die ausreichend ähnliche zu Alarmobjekt  $AO_1$  sind, um gemeinsam gezählt zu werden.

**[00193]** Der erste Schritt, um die Ähnlichkeitsmetrik für große Alarmobjektgruppen  $G$  zu berechnen, ist das Finden von Paaren von repräsentativen Alarmobjekten. Aus vorherigen Beispielen ist bekannt, dass Alarmobjekt  $AO_1$  in Alarmobjektgruppe  $G_3$  und Alarmobjekt  $AO_2$  in Alarmobjektgruppe  $G_4$ , Alarmobjekt  $AO_4$  in Alarmobjektgruppe  $G_3$  und Alarmobjekt  $AO_4$  in Alarmobjektgruppe  $G_4$ , und Alarmobjekt  $AO_5$  in Alarmobjektgruppe  $G_3$  und Alarmobjekt  $AO_5$  in Alarmobjektgruppe  $G_4$  eine Paarung bilden.

**[00194]** Die jeweiligen Häufigkeiten der Paarungen werden verglichen, indem die Verhältnisse aus der kleineren und größeren Häufigkeit berechnet werden. Sollten Häufigkeiten als Bereiche

angegeben sein, ist die Ähnlichkeit 1, wenn es eine Überschneidung gibt oder der andere Wert innerhalb des Bereichs liegt, andernfalls werden die am nächsten beieinanderliegende Werte der Bereiche für die Verhältnissbildung verwendet.

Paarung  $AO_1$  und  $AO_2$ :  $1000/1050=0,95$

Paarung  $AO_4$  und  $AO_4$ :  $85/90=0,94$

Paarung  $AO_5$  und  $AO_5$ : 1,0

**[00195]** Es existiert keine Paarung für Alarmobjekt  $AO_3$  in Alarmobjektgruppe  $G_4$ , die deshalb den Wert 0 zur Gesamtähnlichkeit beiträgt. Die Gesamtähnlichkeit berechnet sich wieder als Durchschnitt der Teilähnlichkeiten, also  $(0,95+0,94+1,0+0,0)/4 = 0,72$ . Wie vorhin können Verschiebungen der Reihenfolge herangezogen werden, um die Ähnlichkeit weiter zu verfeinern.

#### AUSFÜHRUNGSBEISPIEL - AGGREGATIONSMETRIK ZUM ZUSAMMENFASSEN VON ALARMOBJEKTGRUPPEN G

**[00196]** Im Folgenden wird eine Aggregationsmetrik für Alarmobjektgruppen G erklärt. Die dafür verwendeten Alarmobjektgruppen sind wie folgt.

$G_5 = \{AO_3, AO_4, AO_5, AO_5\}$

$G_6 = \{AO_4, AO_5, AO_3\}$

$G_7 = \{AO_3, AO_3, AO_1\}$

**[00197]** Wie zu sehen ist, umfasst Alarmobjektgruppe  $G_5$  vier Alarmobjekte  $AO_3, AO_4, AO_5, AO_5$ , während Alarmobjektgruppe  $G_6$  und Alarmobjektgruppe  $G_7$  nur jeweils drei Alarmobjekte  $AO_4, AO_5, AO_3$ ;  $AO_3, AO_3, AO_1$  umfassen. Außerdem kommt Alarmobjekt  $AO_5$  doppelt in Alarmobjektgruppe  $G_5$  und Alarmobjekt  $AO_3$  doppelt in Alarmobjektgruppe  $G_7$  vor.

**[00198]** Die Alarmobjektgruppenszusammensetzungen wurden beispielhaft so gewählt, um die Aggregationsmetrik zu demonstrieren. In der Praxis wären diese Alarmobjektgruppen G vermutlich zu unähnlich, um sinnvoll zu einem einzigen Alarmobjektmuster P aggregiert zu werden.

**[00199]** Im Folgenden wird angenommen, dass die Mindestähnlichkeit für Alarmobjekte auf 0,2 festgesetzt wird. Zunächst wird die größte Alarmobjektgruppe G ausgewählt, da diese aufgrund der höheren Anzahl an vorhandenen Alarmobjekten die besten Möglichkeiten für alle anderen Alarmobjektgruppen bietet, gute Paarungen von Alarmobjekten zu finden. Diese Alarmobjektgruppe G ist Alarmobjektgruppe  $G_5$ .

**[00200]** Die erste Alarmobjektgruppe G, die mit dieser repräsentativen Alarmobjektgruppe abgeglichen wird, ist Alarmobjektgruppe  $G_6$ . Es werden analog zur Ähnlichkeitsmetrik für kleine Alarmobjektgruppen G, die bestmöglichen Paarungen zwischen den Alarmobjektgruppen  $G_5, G_6$  gesucht. Diese lauten wie folgt.

$AO_3$  aus  $G_5$  mit  $AO_3$  aus  $G_6$

$AO_4$  aus  $G_5$  mit  $AO_4$  aus  $G_6$

$AO_5$  aus  $G_5$  mit  $AO_5$  aus  $G_6$

**[00201]** Somit bleibt noch ein Alarmobjekt  $AO_5$  aus Alarmobjektgruppe  $G_5$  übrig, das in keiner Paarung auftritt. Die Paarungen und restlichen nicht-gepaarten Alarmobjekte werden nun in Listen gespeichert, die solange erweitert werden, bis alle Alarmobjektgruppen prozessiert wurden. Dabei stehen die Alarmobjekte AO von Alarmobjektgruppe  $G_5$  an erster Stelle der Listen. Zu diesem Zeitpunkt sehen die Listen wie folgt aus:

( $AO_3, AO_3$ )

( $AO_4, AO_4$ )

( $AO_5, AO_5$ )

( $AO_5$ )

**[00202]** Es wird nun Alarmobjektgruppe  $G_7$  mit Alarmobjektgruppe  $G_5$  abgeglichen. Dabei entstehen folgende Paarungen:

AO<sub>3</sub> aus G<sub>5</sub> mit AO<sub>3</sub> aus G<sub>7</sub>

AO<sub>5</sub> aus G<sub>5</sub> mit AO<sub>3</sub> aus G<sub>7</sub>

**[00203]** Das Paar Alarmobjekt AO<sub>4</sub> aus Alarmobjektgruppe G<sub>5</sub> mit Alarmobjekt AO<sub>3</sub> aus Alarmobjektgruppe G<sub>5</sub> wird nicht gebildet, da es eine geringere Ähnlichkeit als das Paar Alarmobjekt AO<sub>5</sub> aus Alarmobjektgruppe G<sub>5</sub> mit Alarmobjekt AO<sub>3</sub> aus Alarmobjektgruppe G<sub>7</sub> aufweist.

**[00204]** Es wird kein Paar mit Alarmobjekt AO<sub>1</sub> aus Alarmobjektgruppe G<sub>7</sub> gefunden, da es keine Kombination gibt, die eine Ähnlichkeit ergibt, die über der Mindestähnlichkeit für Alarmobjekte liegt. Somit wird Alarmobjekt AO<sub>1</sub> als eigene Liste zu den aktuellen Listen hinzugefügt. Die erweiterten Listen ergeben sich, indem man die neuen Paarungen zu den jeweiligen Einträgen, die bereits von Alarmobjektgruppe G<sub>5</sub> ausgehend gebildet wurden, hinzufügt. Die Listen ergeben sich somit wie folgt:

(AO<sub>3</sub>, AO<sub>3</sub>, AO<sub>3</sub>)

(AO<sub>4</sub>, AO<sub>4</sub>)

(AO<sub>5</sub>, AO<sub>5</sub>, AO<sub>3</sub>)

(AO<sub>5</sub>)

(AO<sub>1</sub>)

**[00205]** Jede Liste wird nun einzeln mithilfe der zuvor beschriebenen Aggregationsmetrik für Alarmobjekte AO aggregiert. Die resultierenden aggregierten Alarmobjekte werden als Sequenz zu einer neuen Alarmobjektgruppe bzw. einem Alarmobjektmuster P gebildet. Die neue Alarmobjektgruppe lautet also wie folgt.

$G_8 = \{AO_7, AO_8, AO_9, AO_{10}, AO_{11}\}$

**[00206]** Wobei die Alarmobjekte wie folgt gebildet wurden.

AO<sub>7</sub>= {

„A“: <“a1“>,

„B“: <“b1“>,

„C“: <“c1“>,

„D“: <“d1“>

}

AO<sub>8</sub>= {

„A“: <“a1“>,

„B“: <“b2“>,

„C“: <“c2“>

}

AO<sub>9</sub>= {

„A“: <“a1“>,

„B“: <“b1“>,

„C“: <“c1“, “c3“>,

„D“: <“d1“>

}

AO<sub>10</sub>= {

„A“: <“a1“>,

„B“: <“b1“>,

„C“: <“c3“>

}

```
AO11 = {  
  "A": <"a">,  
  "B": <"b1">,  
  "C": <["c1", "c2"]>,  
  "D": {  
    "D1": <"d1">,  
    "D2": <"d2">  
  },  
  "E": <"e2">,  
  "F": <"f4">,  
  "G": <"g8">  
}
```

## Patentansprüche

1. Verfahren zur Klassifizierung von anomalen Betriebszuständen eines Computernetzwerks (1), die auf Variationen unterschiedlicher Angriffstypen zurückzuführen sind,
  - wobei das Computernetzwerk eine Anzahl von Computern umfasst, wobei auf den Computern zumindest ein Angriffserkennungssystem ( $S_A, S_B$ ) zur Erkennung von anomalen Betriebszuständen des Computers und/oder des Computernetzwerks abläuft, wobei das zumindest eine Angriffserkennungssystem ( $S_A, S_B$ ) dazu ausgebildet ist, bei Eintreten von anomalen Betriebszuständen, die vorab vorgegebenen Erkennungsfällen entsprechen, insbesondere einen Angriff auf den Computer und/oder das Computernetzwerk darstellen, Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) zu erstellen, sodass derart eine Alarmobjektsequenz erzeugt wird, in der die einzelnen Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) in der Abfolge ihres Auftretens, insbesondere versehen mit einem Zeitstempel, enthalten sind,
    - wobei den einzelnen Alarmobjekten ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) jeweils eine Anzahl von Attributen und den Attributen zugeordneten Werten, insbesondere eine Anzahl von Zahlen, Zeichenketten, Wertelisten, und/oder Objekten, zugeordnet sind, die den jeweils aufgetretenen anomalen Betriebszustand, der als einem Erkennungsfall entsprechend erkannt wurde, charakterisieren,
  - dadurch gekennzeichnet,**
  - dass die einzelnen Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) der Alarmobjektsequenz zu Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zusammengefasst werden,
  - dass die einzelnen Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) basierend auf der Reihenfolge, der Häufigkeit und/oder den Attributen der den jeweiligen Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zugeordneten Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) nach einer vorgegebenen Ähnlichkeitsmetrik hinsichtlich ihrer Ähnlichkeit verglichen und unter Vorgabe eines Alarmobjektgruppen-Ähnlichkeitsschwellenwerts ( $t$ ) aufgrund deren Ähnlichkeit nach einer vorgegebenen Aggregationsmetrik zu Alarmobjektmustern ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) in Form von Datenobjekten zusammengefasst werden,
    - wobei den Alarmobjektmustern ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) jeweils repräsentative Alarmobjekte ( $RA; RA_1, \dots, P_i$ ) zugewiesen werden, die diejenigen Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ), insbesondere deren Attribute und Werte, die den als ähnlich erkannten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zugeordnet sind, repräsentieren und wobei jedem Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) ein Angriffstyp zugeordnet wird, und
  - dass diejenigen anomalen Betriebszustände, die denjenigen Alarmobjekten ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) zugrunde liegen, die den zu einem jeweiligen Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) zusammengefassten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zugeordnet sind, als anomale Betriebszustände erkannt werden, die auf denjenigen Angriffstyp zurückzuführen sind, der dem jeweiligen Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) zugeordnet ist.
2. Verfahren nach Anspruch 1, **dadurch gekennzeichnet,**
  - dass die einzelnen Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) der Alarmsequenz nach der zeitlichen Nähe des Zeitpunkts ihrer Erstellung, insbesondere unter Vorgabe eines zeitlichen Abstandsschwellenwerts ( $\delta$ ), zu Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zusammengefasst werden,
    - wobei insbesondere vorgesehen ist, dass eine Anzahl unterschiedlicher zeitlicher Abstandsschwellenwerte ( $\delta_{small}, \delta_{large}, \delta_3$ ) gleichzeitig für die Zusammenfassung zu Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) herangezogen werden,
  - und/oder
  - dass die einzelnen Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) der Alarmsequenz nach der Ähnlichkeit der den Alarmobjekten ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) zugeordneten Attribute zu Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zusammengefasst werden.
3. Verfahren nach einem der vorangehenden Ansprüche, **dadurch gekennzeichnet,** dass eine Datenbank (D) angelegt wird, wobei in der Datenbank (D) die erstellten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) und Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ), sowie die Zugehörigkeit der einzelnen Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zu den einzelnen Alarmobjekt-

jektmustern ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) hinterlegt werden.

4. Verfahren nach Anspruch 3, **dadurch gekennzeichnet**,
  - dass die einzelnen Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) nach deren Erstellung in der Datenbank (D) hinterlegt werden, und
  - dass die Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) auf Grundlage der in der Datenbank (D) hinterlegten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) erstellt werden, wobei insbesondere vorgesehen ist, dass, im Fall, dass die Datenbank (D) nur eine einzige Alarmobjektgruppe ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) enthält, ein Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) erstellt wird, dessen repräsentative Alarmobjekte ( $RA; RA_1, \dots, RA_i$ ) den Alarmobjekten ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) der einzigen Alarmobjektgruppe ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) entsprechen, insbesondere mit den Alarmobjekten ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) der einzigen Alarmobjektgruppe ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) identisch sind.
5. Verfahren nach Anspruch 3 oder 4, **dadurch gekennzeichnet**, dass die Zugehörigkeit der einzelnen Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zu den einzelnen Alarmobjektmustern in Form von Listen umfassend die einem jeweiligen Alarmobjektmuster zugeordneten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) in der Datenbank hinterlegt wird, wobei Listen zumindest eines der folgenden Typen angelegt werden:
  - unbeschränkte Listen,
  - linear befüllbare Listen,
  - logarithmisch befüllbare Listen, undwobei insbesondere vorgesehen ist, dass die Wahrscheinlichkeit einer Ersetzung eines Elements einer logarithmisch befüllbaren Liste mit absteigender Position des Elements in der logarithmisch befüllbaren Liste abnimmt.
6. Verfahren nach einem der vorangehenden Ansprüche, **dadurch gekennzeichnet**, dass die Ähnlichkeit der Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) der einzelnen Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) und/oder für neu erstellte Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) die Ähnlichkeit mit den bereits erstellten Alarmobjektmustern ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) berechnet wird, indem nach übereinstimmenden Attributen und/oder übereinstimmenden, den Attributen zugeordneten, Werten gesucht wird.
7. Verfahren nach Anspruch 6, **dadurch gekennzeichnet**,
  - dass alle Attribute der hinsichtlich ihrer Ähnlichkeit zu analysierenden Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) miteinander verglichen werden und jeweils die Anzahl der Übereinstimmungen und der Unterschiede der den jeweiligen Attributen zugeordneten Werte ermittelt werden und
  - dass eine Gesamtähnlichkeit der Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) innerhalb einer Alarmobjektgruppe ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) als Verhältnis der ermittelten Übereinstimmungen zur Summe der Übereinstimmungen und Unterschiede ermittelt wird.
8. Verfahren nach einem der vorangehenden Ansprüche, **dadurch gekennzeichnet**, dass die als ähnlich erkannten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zu Alarmobjektmustern ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) zusammengefasst werden, indem
  - nach einer vorgegebenen Ähnlichkeitsmetrik nach übereinstimmenden Alarmobjekten ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) in den einzelnen als ähnlich erkannten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) gesucht wird, und
  - die einzelnen übereinstimmenden Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) zusammengefasst werden, indem jeweils die als übereinstimmend erkannten Attribute der übereinstimmenden Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) herangezogen werden und ausgewählte, insbesondere alle, Werte, die den als übereinstimmend erkannten Attributen in den jeweiligen Alarmobjekten ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) zugeordnet sind, gemeinsam mit dem jeweiligen Attribut im entsprechenden repräsentativen Alarmobjekt ( $RA; RA_1, \dots, RA_i$ ) des Alarmobjektmusters ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) hinterlegt werden.
9. Verfahren nach Anspruch 8, **dadurch gekennzeichnet**, dass beim Zusammenfassen der einzelnen übereinstimmenden Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) der Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) zu Alarmobjektmustern ( $P; P_1, \dots, P_k$ )

- Listen umfassend ausgewählte, insbesondere alle, Werte, die einem als übereinstimmend erkannten Attribut in den jeweiligen übereinstimmenden Alarmobjekten (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>) zugeordnet sind, gemeinsam mit dem jeweiligen Attribut im jeweils entsprechenden repräsentativen Alarmobjekt (RA; RA<sub>1</sub>, ..., RA<sub>i</sub>) des Alarmobjektmusters (P; P<sub>1</sub>, ..., P<sub>k</sub>) hinterlegt werden und/oder
  - Platzhalter für die Werte, die einem als übereinstimmend erkannten Attribut in den jeweiligen übereinstimmenden Alarmobjekten (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>) zugeordnet sind, im jeweils entsprechenden repräsentativen Alarmobjekt (RA; RA<sub>1</sub>, ..., RA<sub>i</sub>) des Alarmobjektmusters (P; P<sub>1</sub>, ..., P<sub>k</sub>) hinterlegt werden, wenn die Anzahl an unterschiedlichen Werten, die das jeweilige Attribut in den jeweiligen Alarmobjekten annimmt, einen vorgegebenen Maximalwert überschreitet.
10. Verfahren nach einem der vorangehenden Ansprüche, **dadurch gekennzeichnet**, dass die Ähnlichkeitsmetrik für die Suche nach übereinstimmenden Alarmobjekten (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>) in den Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) auf zumindest einer der folgenden Vorgehensweisen beruht:
- a) dass die den Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) zugeordneten Alarmobjekte (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>) jeweils paarweise hinsichtlich deren Ähnlichkeit miteinander verglichen werden, und dass diejenigen Alarmobjektpaare ermittelt werden, deren Ähnlichkeit am größten ist, wobei insbesondere vorgesehen ist, dass jedes Alarmobjekt (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>) nur in einem Alarmobjektpaar enthalten ist,
  - b) dass zunächst innerhalb der einzelnen Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) die Häufigkeiten der einzelnen zugeordneten Alarmobjekte (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>) ermittelt werden und Alarmobjekte (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>), deren Ähnlichkeit einen vorgegebenen Alarmobjekt-Ähnlichkeitsschwellenwert übersteigt, als gleich angesehen und zu einem aggregierten Alarmobjekt zusammengefasst werden, dass die aggregierten Alarmobjekte der Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) jeweils paarweise miteinander verglichen werden, und dass diejenigen Alarmobjektpaare ermittelt werden, deren Ähnlichkeit am größten ist, indem die Häufigkeiten der einzelnen zugeordneten Alarmobjekte (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>) verglichen werden,
  - c) dass zunächst innerhalb der einzelnen Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) Alarmobjekte (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>), deren Ähnlichkeit einen vorgegebenen Alarmobjekt-Ähnlichkeitsschwellenwert übersteigt, als gleich angesehen und zu einem aggregierten Alarmobjekt zusammengefasst werden, dass die aggregierten Alarmobjekte der einzelnen Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) Positionen innerhalb des jeweiligen Abschnitts der Alarmsequenz, den die jeweilige Alarmobjektgruppe (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) umfasst, zugeordnet werden und dass mittels Sequenzalignment die Ähnlichkeiten der aggregierten Alarmobjekte der als ähnlich erkannten Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) ermittelt werden.
11. Verfahren nach einem der vorangehenden Ansprüche, **dadurch gekennzeichnet**, dass das Zusammenfassen der Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) zu Alarmobjektmustern (P; P<sub>1</sub>, ..., P<sub>k</sub>) nach einer erstmaligen Erkennung neuerlich, insbesondere laufend, durchgeführt wird und die repräsentativen Alarmobjekte (RA; RA<sub>1</sub>, ..., RA<sub>i</sub>) der einzelnen Alarmobjektmuster (P; P<sub>1</sub>, ..., P<sub>k</sub>) auf Grundlage der, in den neu hinzugekommenen, als ähnlich erkannten, Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) enthaltenen, Alarmobjekte (AO; AO<sub>1</sub>, ..., AO<sub>n</sub>), insbesondere mit dem Verfahren eines der Ansprüche 8 bis 10, aktualisiert werden, wobei insbesondere vorgesehen ist, dass die bereits erstellten Alarmobjektmuster (P; P<sub>1</sub>, ..., P<sub>k</sub>) mit den neu erstellten Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) mit dem Verfahren eines der Ansprüche 8 bis 10 zusammengefasst werden.
12. Verfahren nach einem der vorangehenden Ansprüche, **dadurch gekennzeichnet**,
- dass für neu erstellte Alarmobjektgruppen (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) die Ähnlichkeit mit den bereits erstellten Alarmobjektmustern (P; P<sub>1</sub>, ..., P<sub>k</sub>) berechnet wird, wobei eine neue erstellte Alarmobjektgruppe (G; G<sub>1</sub>, ..., G<sub>m</sub>; G'<sub>1</sub>, ..., G'<sub>m</sub>) als einem Alarmobjektmuster (P; P<sub>1</sub>,

...,  $P_k$ ) ähnlich erkannt wird, wenn die berechnete Ähnlichkeit zwischen der jeweiligen Alarmobjektgruppe ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) und dem jeweiligen Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) einen vorgegebenen Ähnlichkeitsschwellenwert übersteigt, und

- dass diejenigen Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ), denen die neu erstellten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) als ähnlich erkannt wurden, auf Grundlage der, in den neu hinzugekommenen Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) enthaltenen, Alarmobjekte ( $AO; AO_1, \dots, AO_n$ ) aktualisiert, insbesondere die jeweiligen Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) mit den neu erstellten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) mit dem Verfahren eines der Ansprüche 8 bis 11 zusammengefasst, werden,

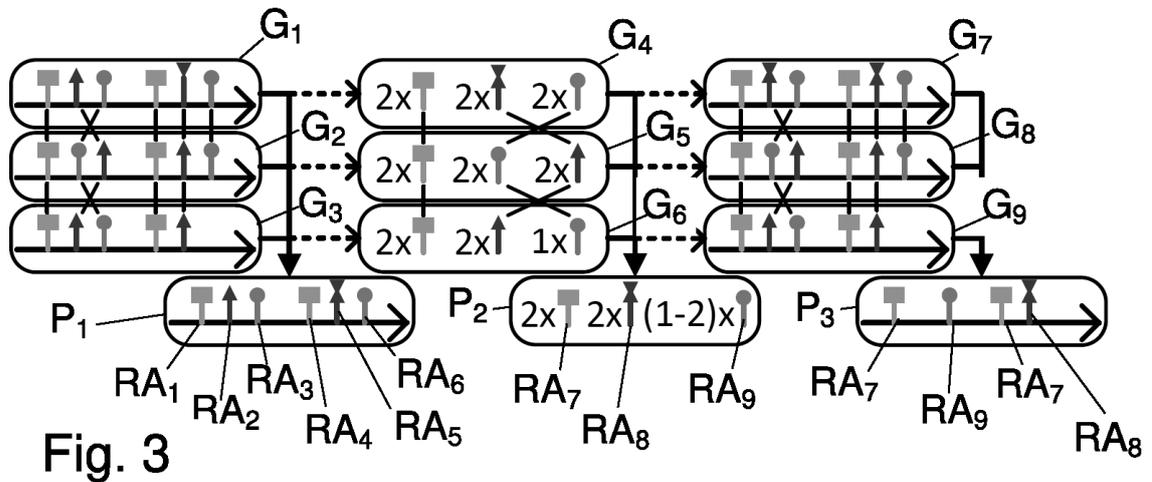
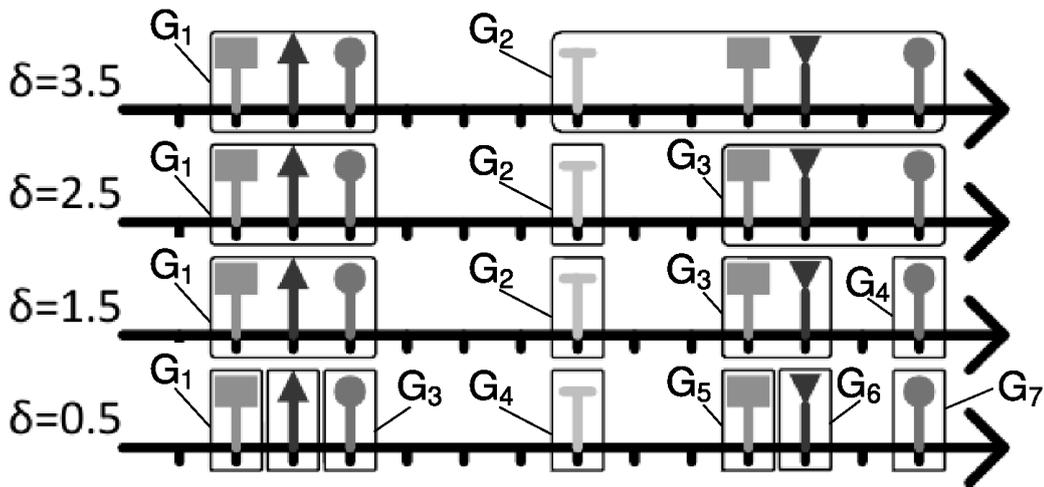
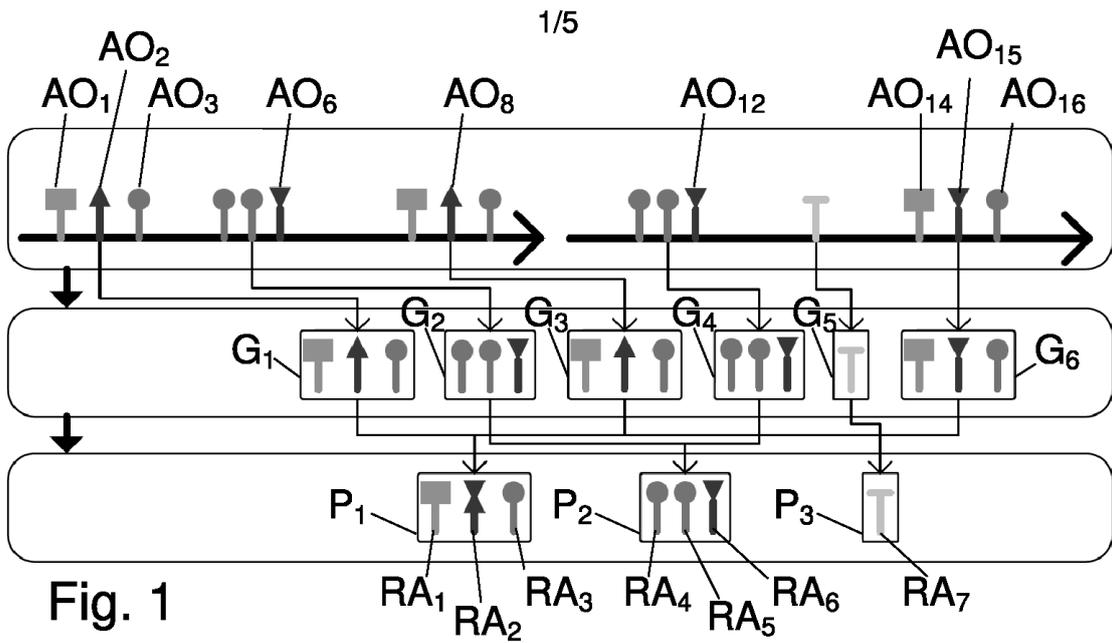
wobei, im Fall, dass diejenige Alarmobjektgruppe, die als einem Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) ähnlich erkannt wird, die gleichen Attribute aufweist, wie die Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ), auf denen das jeweilige Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) basiert, die Attribute der repräsentativen Alarmobjekte ( $RA; RA_1, \dots, RA_l$ ) des Alarmobjektmusters ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) unverändert bleiben,

und/oder

- dass ein neues Alarmobjektmuster ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) erstellt wird, wenn die Ähnlichkeit zwischen den neu erstellten Alarmobjektgruppen ( $G; G_1, \dots, G_m; G'_1, \dots, G'_m$ ) und den bereits erstellten Alarmobjektmustern ( $P; P_1, \dots, P_k$ ) den vorgegebenen Ähnlichkeitsschwellenwert nicht übersteigt.

13. Datenträger, auf dem ein Programm zur Durchführung eines Verfahrens nach einem der vorangehenden Ansprüche abgespeichert ist.

**Hierzu 5 Blatt Zeichnungen**



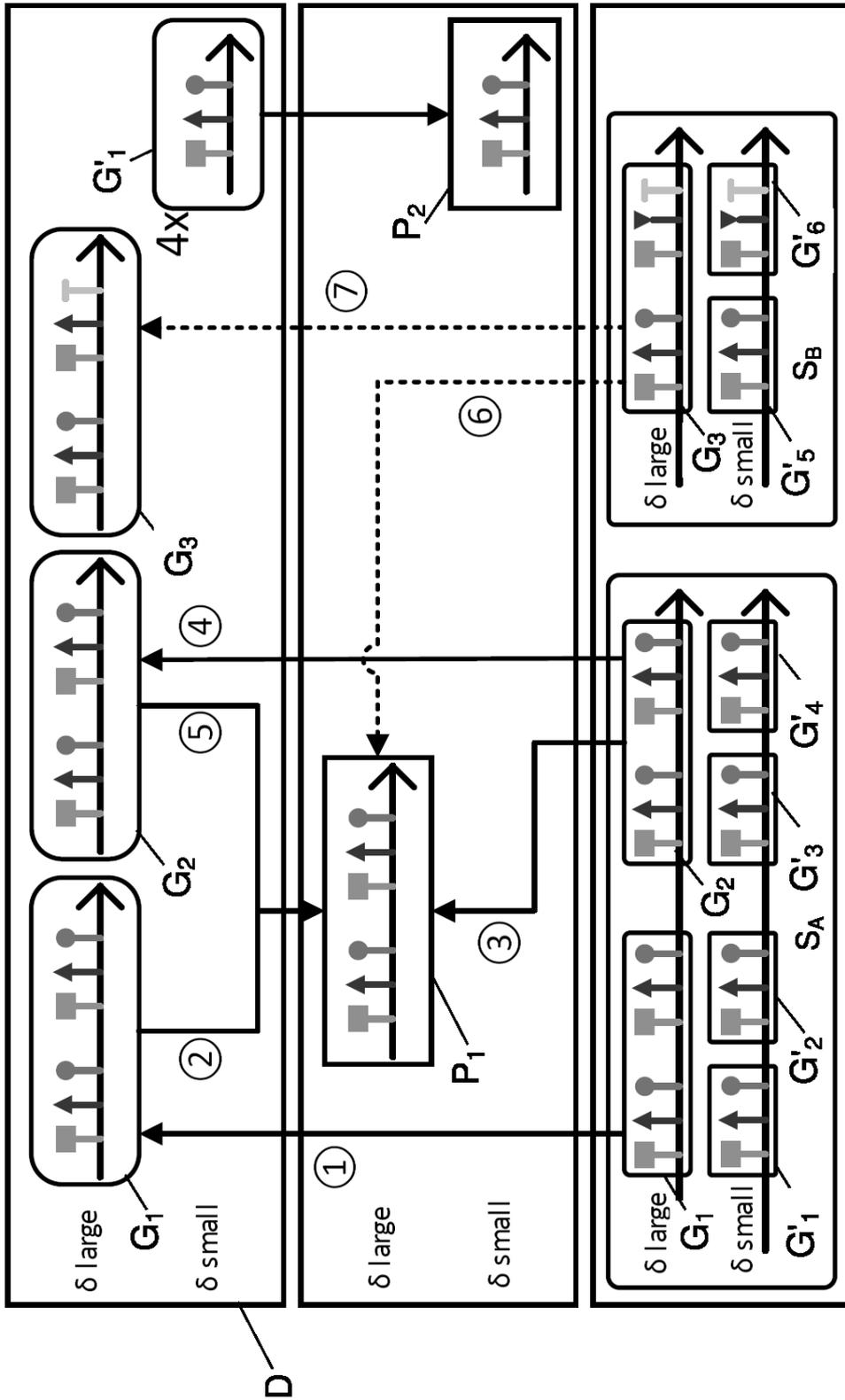


Fig. 4

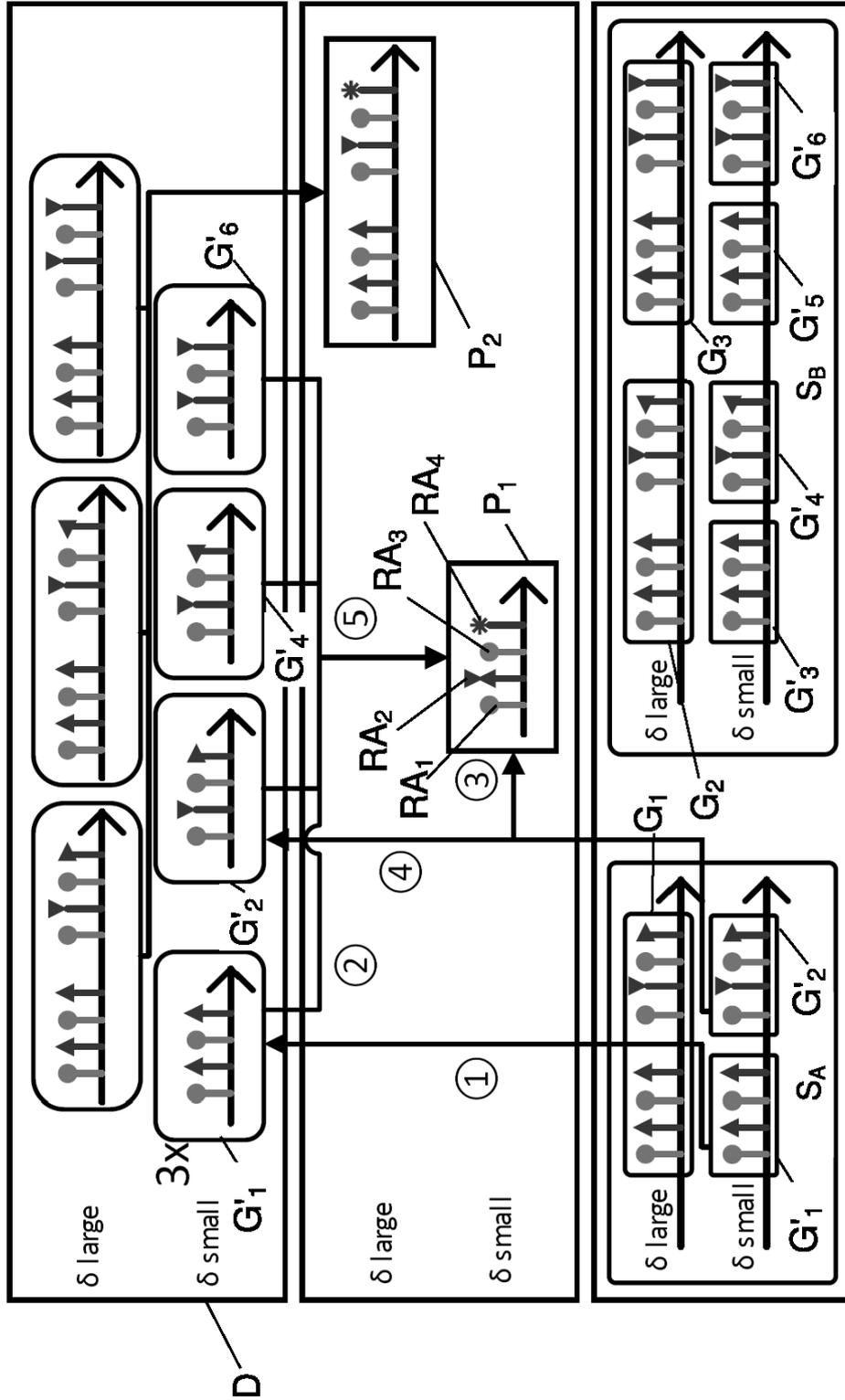


Fig. 5

4/5

